

REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS
GRANATOS RPG22

Mokymo priemonė

Vilnius 1994

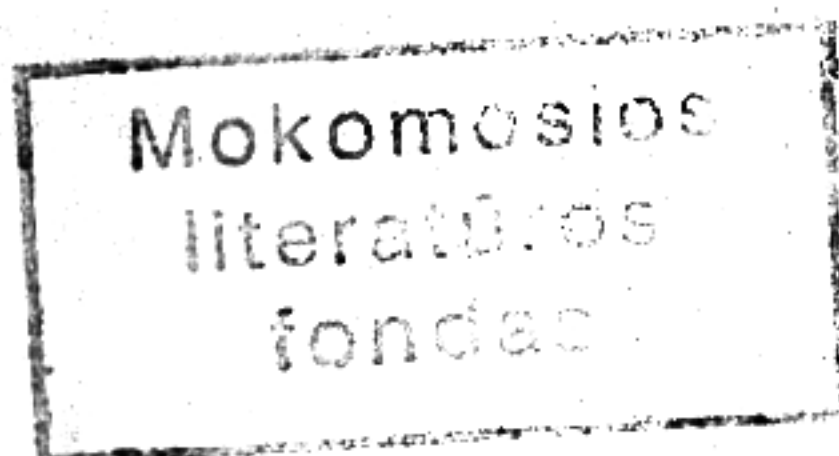
**REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS
GRANATOS RPG22**

Mokymo priemonė

Vilnius 1994

Mokymo priemonę parengė Krašto apsaugos mokyklos Ginkluotės ir šaudybos katedros dėstytojas majoras L.Sabaliauskas.

Mokymo priemonė skiriama Krašto apsaugos mokyklos kariūnams, Lietuvos Respublikos krašto apsaugos karininkams ir puskarininkams.

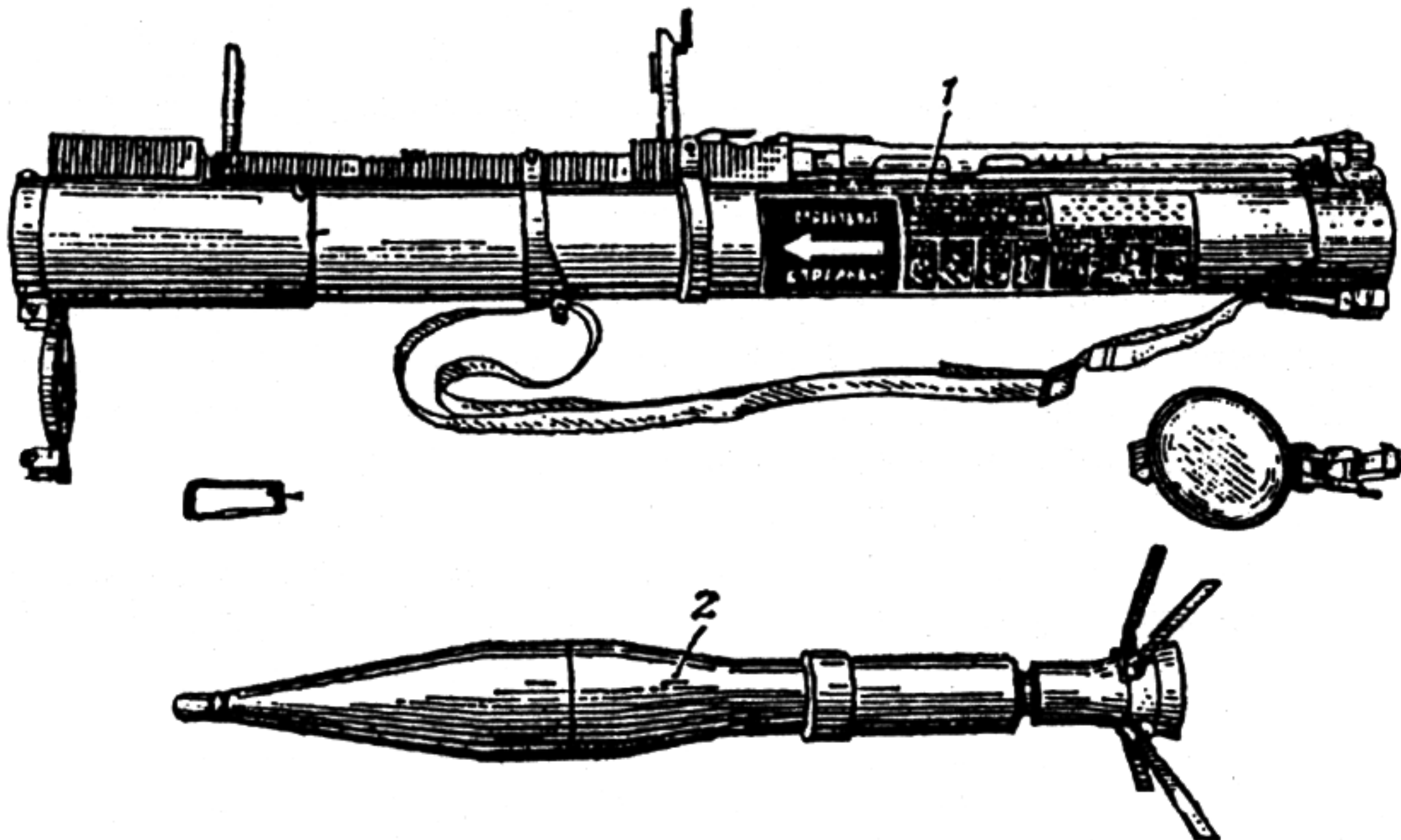


© Krašto apsaugos mokykla,
1994

1. REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS GRANATOS RPG22 PASKIRTIS, SANDARA, DALIŲ IR MECHANIZMŲ SĄVEIKA

1.1. Granatos RPG22 paskirtis ir kovinės savybės

1.1.1. Reaktyvinė prieštankinė granata RPG22 (1 pav.) skirta kovai su tankais, savaeigiais artilerijos pabūklais ir kitomis prieš šarvuotomis priemonėmis. Be to, RPG22 gali būti panaudota prieš kariams, pasislėpusiems už lengvų priedangų ar miesto tipo statiniuose, naikinti.



1 pav. Bendras paleidžiamosios įrangos ir granatos vaizdas

1 - paleidžiamoji įranga; 2 - granata

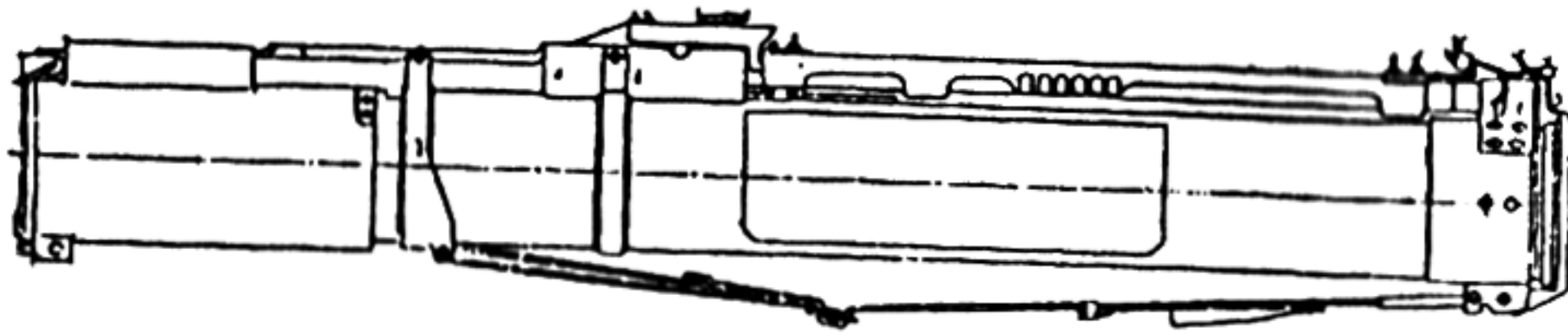
1.1.2. Reaktyvinė prieštankinė granata RPG22 (2 pav.) - yra vienkartinio naudojimo ginklas, turintis:

paleidžiamąją įrangą 1 su taikymo įtaisu ir paleidžiamuoju-smogiamuoju mechanizmu;

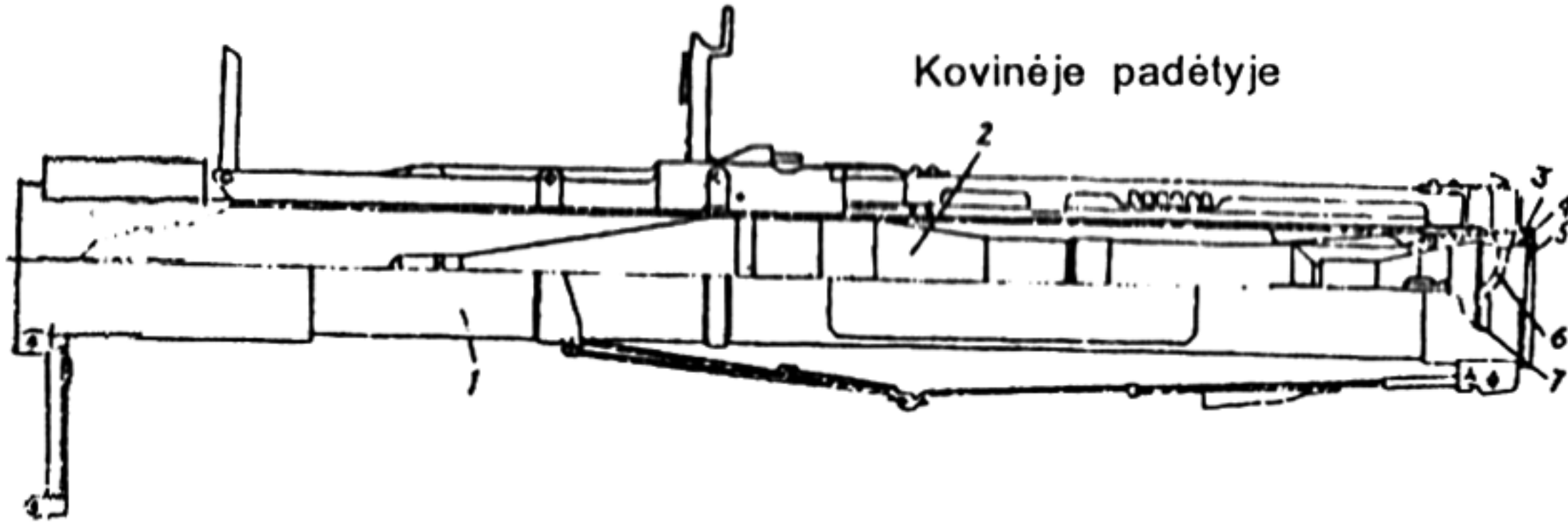
granatą 2, sudarytą iš kumuliatyvinės kovinės galvutės, reaktyvinio variklio ir sprogdiklio;

granatos tvirtinimo prie paleidžiamosios įrangos mazgą, sudarytą iš dangtelio 5, skridinėlio 7 ir žiedo 4 su žiedu 3.

Žygio padėtyje



Kovinėje padėtyje



2 pav. Reaktyvinė prieštankinė granata RPG22

- 1 - paleidžiamoji įranga; 2 - granata; 3 - žiedas;
- 4 - žiedas; 5 - dangtelis; 6 - forsavimo mazgo vamzdelis;
- 7 - skridinėlis

1.1.3. Reaktyvinę prieštankinę kumuliatyvinio veikimo granatą RPG22 naudoja parašiutininkai desantininkai arba ji gali būti išmetama etatinių desantinių priemonių.

1.1.4. Granatos RPG22 pagrindiniai taktiniai ir techniniai duomenys:

- kalibras - 72,5 mm;
- ilgis žygio padėtyje - 755 mm;
- ilgis kovinėje padėtyje - 850 mm;
- svoris - 2,7 kg;
- pradinis granatos greitis - 133 m/sek;
- taiklaus šūvio nuotolis - 250 m;
- perjungimo iš žygio padėties į kovinę padėtį laikas - 8-10 sek;
- tiesaus šūvio nuotolis į 2 m aukščio taikinį - 160 m.

Šaudant geriausių rezultatų galima pasiekti nenukrypstant nuo tiesaus šūvio ribų.

1.2. Granatos RPG22 veikimo pobūdis

1.2.1. Šaudant reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis RPG22 atatrunkos nėra. Tai užtikrina parako dujos, išeidamos atgal pro vamzdžio paleidžiamąją įrangą.

1.2.2. Paleidžiamosios įrangos korpuse yra degtuvas, uždarytas spynos lyste su guminiu glaudintuvu. Šūvio metu degtuvas pro vamzdelį (dujų kanalą) uždega granatos reaktyvinio variklio padegiklį.

Granatą iššauna reaktyvinis variklis, kurio parako užtaisas visiškai sudega granatai slenkant paleidžiamosios įrangos vamzdžiu.

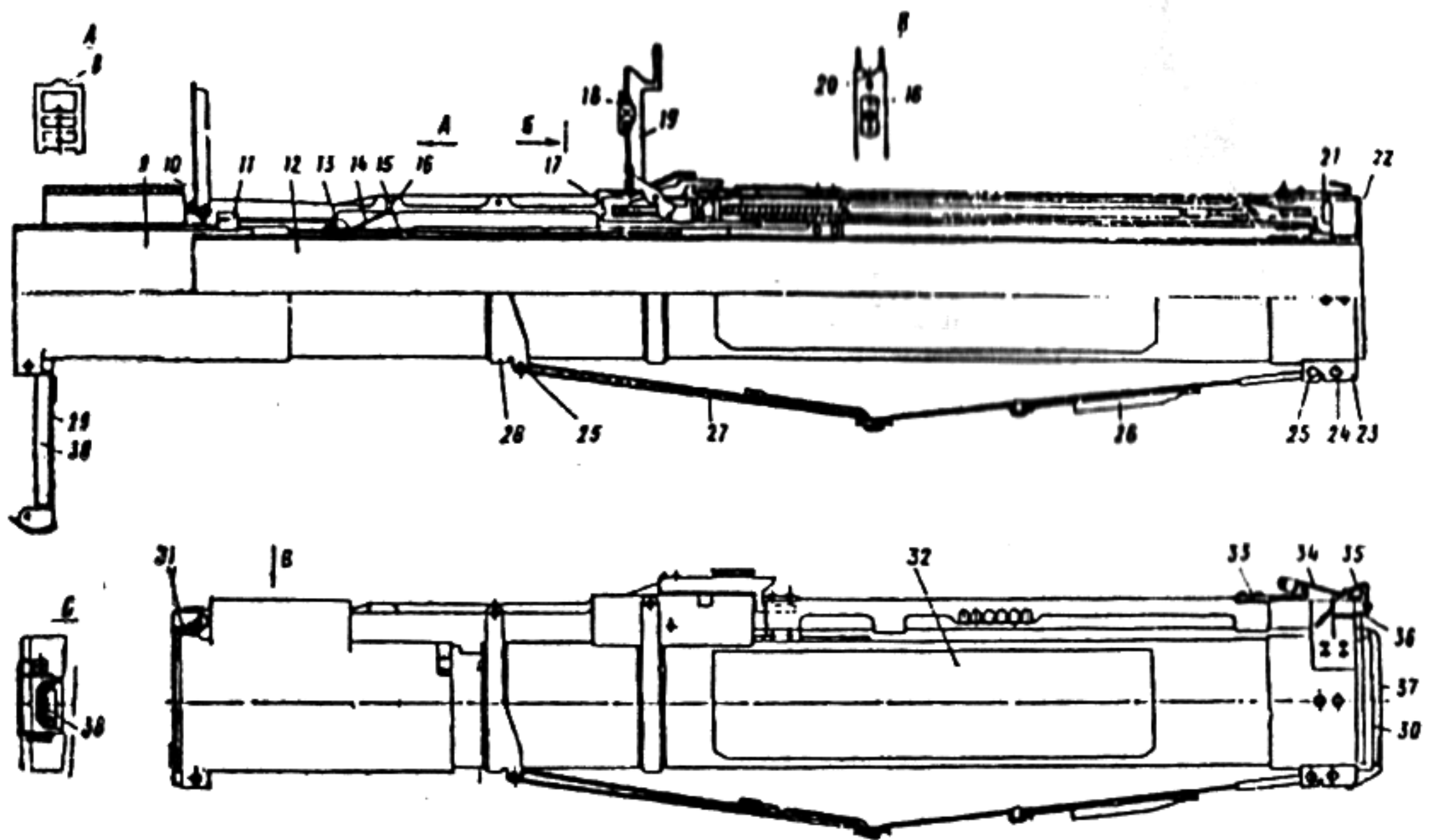
1.2.3. Granatai priekine dalimi atsitrenkus į taikinį susidaro kumuliacinė (sutelkta, kryptinga) srovė, kuri pramuša šarvą (kliūtį). Srovė ir skeveldros kliudo ekipažą ir įrenginius bei padega kurą ir šaudmenis.

1.2.4. Tvirtinimo mazgas paleidžiamosios įrangos vamzdyje fiksuoja granatą žygio ir kovos padėtyse. Tvirtinimo mazgą sudaro plastmasinis žiedas, dangtelis ir kartoninis skridinėlis. Žiedas užmaunamas ant granatos užpakalinės kūginės dalies antgalio; į žiedą įstatomas dangtelis iki antgalio trinkelės atsirems į jos vidinį kyšulį. Tarp dangtelio pakopos ir antgalio trinkelės dedamas kartoninis skridinėlis. Žiedo flanšas guminiu hermetišku žiedu remiasi į užpakalinę vamzdžio trinkelę. Šūvio metu, veikiant parako dujoms, ištekančioms iš reaktyvinio variklio ir veikiančioms kartoninį skridinėlį, išstumiamas dangtelis, atsidaro granatos antgalis su žiedu, ir granata išsilaisvina.

1.3. Paleidžiamoji įranga

1.3.1. Paleidžiamoji įranga 1 iššauna granatą ir nukreipia ją į taikinį. Kartu tai ir konteineris, kuriame saugojama ir transportuojama granata.

Paleidžiamąją įrangą (3 pav.) sudaro vamzdis 12, antgalis 9, paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas (PSM)17, taikymo įtaisas - kryptukas 10 ir dioptras 18, peties diržas 27. Išskėsti vamzdis ir antgalis sudaro vamzdį, nukreipiantį lekiančią granatą ir išeinančias parako dujas. Žygio padėtyje antgalis uždėtas ant vamzdžio. Vamzdis pagamintas iš stiklinės medžiagos.



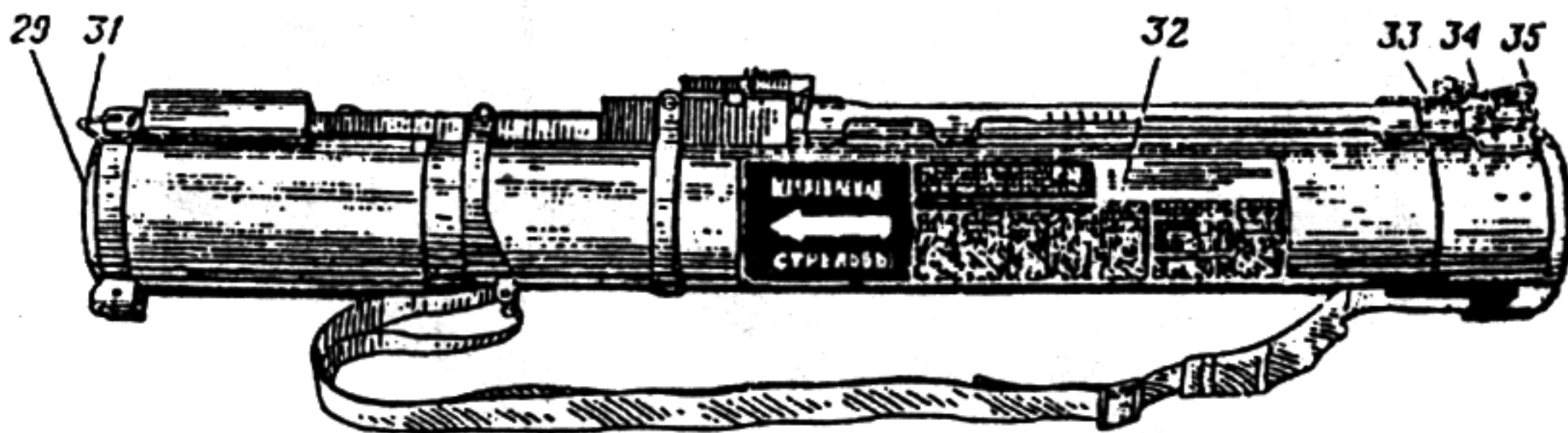
3 pav. Paleidžiamoji įranga:

- 1 - kryptuko kyšulys; 9 - antgalis; 10 - kryptukas;
 11 - laikiklis; 12 - vamzdis; 13 - PSM priekinis kyšulys;
 14 - fiksatorius; 15 - kamštis; 16 - PSM užpakalinis
 kyšulys; 17 - paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas
 (PSM); 18 - dioptras; 19 - statramstis; 20 - statramsčio
 griovelis; 21 - tarpiklis; 22 - plokštė; 23 - sankaba;
 24 - ašis; 25 - diržo ašis; 26 - garso slopinimo tarpinės
 kišenė; 27 - peties diržas; 28 - apkaba; 29 priekinis
 dangtelis; 30 - sandarinimo tarpiklis; 31 - kaištis;
 32 - etiketė; 33 - ilgintuvas; 34 - sąvarža; 35 - kilpa;
 36 - sraigtas; 37 - užpakalinis dangtelis; 38 - kryptuko ašis

Ant vamzdžio yra paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas ir taisykimo įtaisas. Kairėje vamzdžio pusėje priklijuota etiketė 32 (4 pav.), kurioje trumpai išdėstyti šaudymo būdai, saugaus elgesio taisyklės ir rodyklė, rodanti šaudymo kryptį.

Prie priekinio vamzdžio galo prikniedytas laikiklis 11 (3 pav.). Laikiklis neleidžia antgaliui sukis ant vamzdžio. Prie antgalio prikniedytas fiksatorius 14. Išilgai antgalio yra kiauras griovelis a (5 pav.) laikikliui.

Perjungiant į kovinę padėtį, antgalis stumiamas į priekį tol, kol fiksatoriaus pagrindas 45 atsiremia į korpuso priekinį kyšulį 13. Šitoje padėtyje fiksatorius atsiremia į priekinį 13 ir užpakalinį 16 korpuso kyšulius, laiko antgalį nuo išilginio judėjimo.



4 pav. Bendras RPG22 vaizdas

- 29 - priekinis dangtelis; 31 - kaištis; 32 - etiketė;
 33 - ilgintuvas; 34 - sąvarža; 35 - kilpa;
 37 - užpakalinis dangtelis

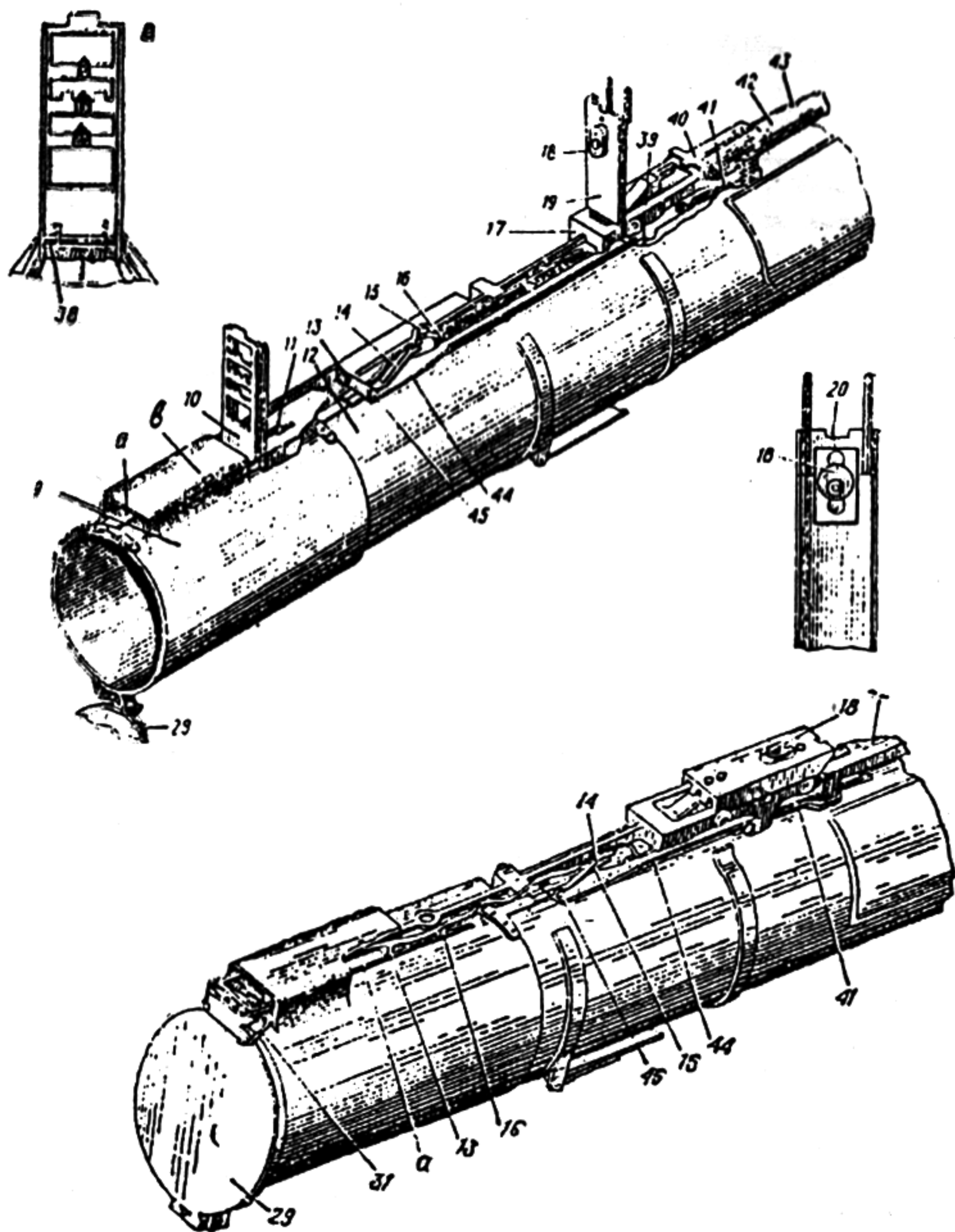
Ant antgalio tvirtinamas priekinis dangtelis 29. Antgalio apdanga b laiko kryptuką 10 sulenktą ir apsaugo jį nuo sužalojimų.

Fiksatorių 14 sudaro pats fikсatorius ir standžiai sujungta su juo lystė 44 (6 pav.). Fiksatoriaus lystė 44 yra išilginėje korpuso išpjovoje. Žygio padėtyje arba ne, iki galo perkėlus į priekį antgalį, lystė laiko trauklės 42 spyruokliuojantį fikсatorių 41 korpuso išėmose 39, neleisdama trauklei judėti atgal. Vadinasi, jeigu antgalis neužfikсuotas kovinėje padėtyje, lystė laiko trauklę žygio padėtyje.

Peties diržas 27 (3 pav.) skirtas granatai RPG22 nešti. Ant užpakalinio diržo galo yra kišenė 26 garso slopinimo tarpinei. Diržas tvirtinamas prie pavalkėlio ir skliautelio 23 kilpelių ašimis 25.

Priekinis 29 ir užpakalinis 37 dangteliai uždaro atitinkamai žiočių ir uokso paleidžiamosios įrangos nuopjovą, apsaugodami juos nuo dulkių ir drėgmės patekimo į vidų. Dangtelius spaudžia spyruoklės. Iš vidaus priklijuoti sandarinimo tarpikliai 30.

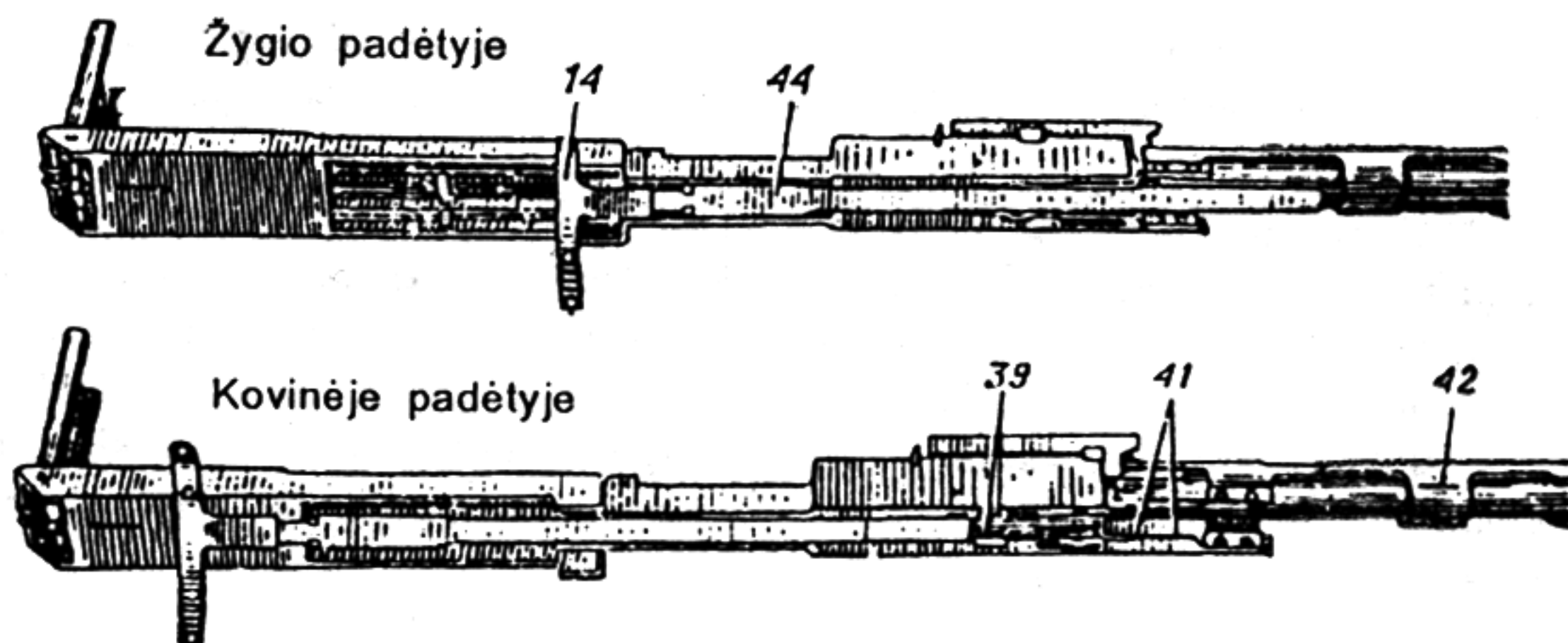
Užpakalinis dangtelis įtvirtintas ant ašies 24 iš apačios ant paleidžiamosios įrangos vamzdžio. Prie viršutinės užpakalinio dangtelio dalies prikniedyti kilpa 35 ir sąvarža 34 (3 ir 4 pav.), kuri žygio padėtyje laiko užpakalinį dangtelį.



5 pav. Paleidžiamosios įrangos dalių ir mechanizmų padėtis
 a - antgalio griovelis; b - antgalio apdanga; 8 - kryptuko kyšulys; 9 - antgalis; 10 - kryptukas; 11 - laikiklis; 12 - vamzdis; 13 - PSM korpuso priekinis kyšulys; 14 - fiksatorius; 15 - kamštis; 16 - PSM korpuso užpakalinis kyšulys; 17 - paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas (PSM); 18 - dioptras; 19 - statramstis; 20 - statramsčio griovelis; 29 - priekinis dangtelis; 31 - kaištis; 38 - kryptuko ašis; 39 - PSM korpuso išėma; 40 - saugiklis; 41 - spyruokliuojantis fiksatorius; 42 - trauklė; 43 - vamzdelis; 44 - lystė; 45 - fiksatoriaus pagrindas

Kilpos galas baigiasi ilgintuvu 33. Perjungiant į žygio padėtį užpakalinis dangtelis atsidengia nuo paleidžiamosios įrangos. Priekinis dangtelis 29 uždėtas ant antgalio 9. Kovingėje padėtyje priekinis dangtelis atmetas apačion.

Kaištis 31 fiksuoja priekinį dangtelį uždarytoje padėtyje ir laiko antgalį, kad nejudėtų į priekį. Žygio padėtyje kaištis 31 pereina pro kryptuko 38 kiaurają ašį ir priekinio dangtelio kilpelę. Perjungiant į kovinę padėtį kaištis išimamas iš P|. Kad be reikalo nesąveikautų su RPG22 (antgalio ištraukimas, perjungimas RPG22 į kovinę padėtį ir t.t.), kaištis turi kilpą, pro kurią veriamas siūlas; siūlo galai priklijuojami etikete prie antgalio šovinio apdangos b paviršiaus.



6 pav. Lystė su fiksatoriumi

- 14 - fiksatorius; 39 - PSM korpuso išėma;
- 41 - spyruokliuojantys fiksatoriai; 42 - trauklė;
- 44 - lystė

1.3.2. Paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas skirtas iššauti. Jis sudarytas iš korpuso 46 (7 pav.), vamzdelio 43 ir pagrindo 60, sujungtų tarp savęs sriegiu. Juose yra smogiamasis mechanizmas, griebtuvas 52, uždarytas guminiu apdangalu 53, statramstis 54 su užtaisikliu 50 ir trauklė 42 su ilgintuvu 33 ir saugikliu 55. Statramstis su užtaisikliu ir griebtuvas užmauti ant ašies 49.

Smogiamąjį mechanizmą sudaro smaigelis 56, ant kurios užsuktas daužiklis 59, kovinė spyruoklė 57, atrama 47, mova 51, poveržlė 58. Smaigelis su daužikliu eina pro angą movoje. Ant užpakalinio smaigelio galo užsukta atrama 47. Ant atramos yra žiedinės išpjovos, į kurias patenka priekinis griebtuvo petis užtaisant daužiklį, jeigu užsikirto.

Ant smaigelio su daužikliu yra kovinė spyruoklė 57, kurios vienas galas remiasi į movą 51, o kitas - į poveržlę 58.

Smaigelio su daužikliu judėjimą atgal žygio padėtyje riboja movos 51 kyšulys c, į kurį atsiremia atramos 47 trinkelė.

Ant pagrindo 60 yra uždegamojo įtaiso lizdas, lizdas uždarytas plokšte 22 (3 pav.), kuri tvirtinama ant pagrindo dviem sraigtais 36. Paleidžiamajai įrangai hermetizuoti į lizdą įstatytas guminis tarpiklis.

Griebtuvas 52 (7 pav.) turi du pečius d ir e. Kovinėje padėtyje griebtuvas priekiniu petimi sąveikauja su atrama, laikydamas užtaisytą daužiklį.

Užpakalinis petis e naudojamas kaip paleidžiamoji svirtis. Žygio padėtyje petį e blokuoja iš apačios saugiklis 55, o pats griebtuvas uždengtas iš viršaus statramsčiu 54.

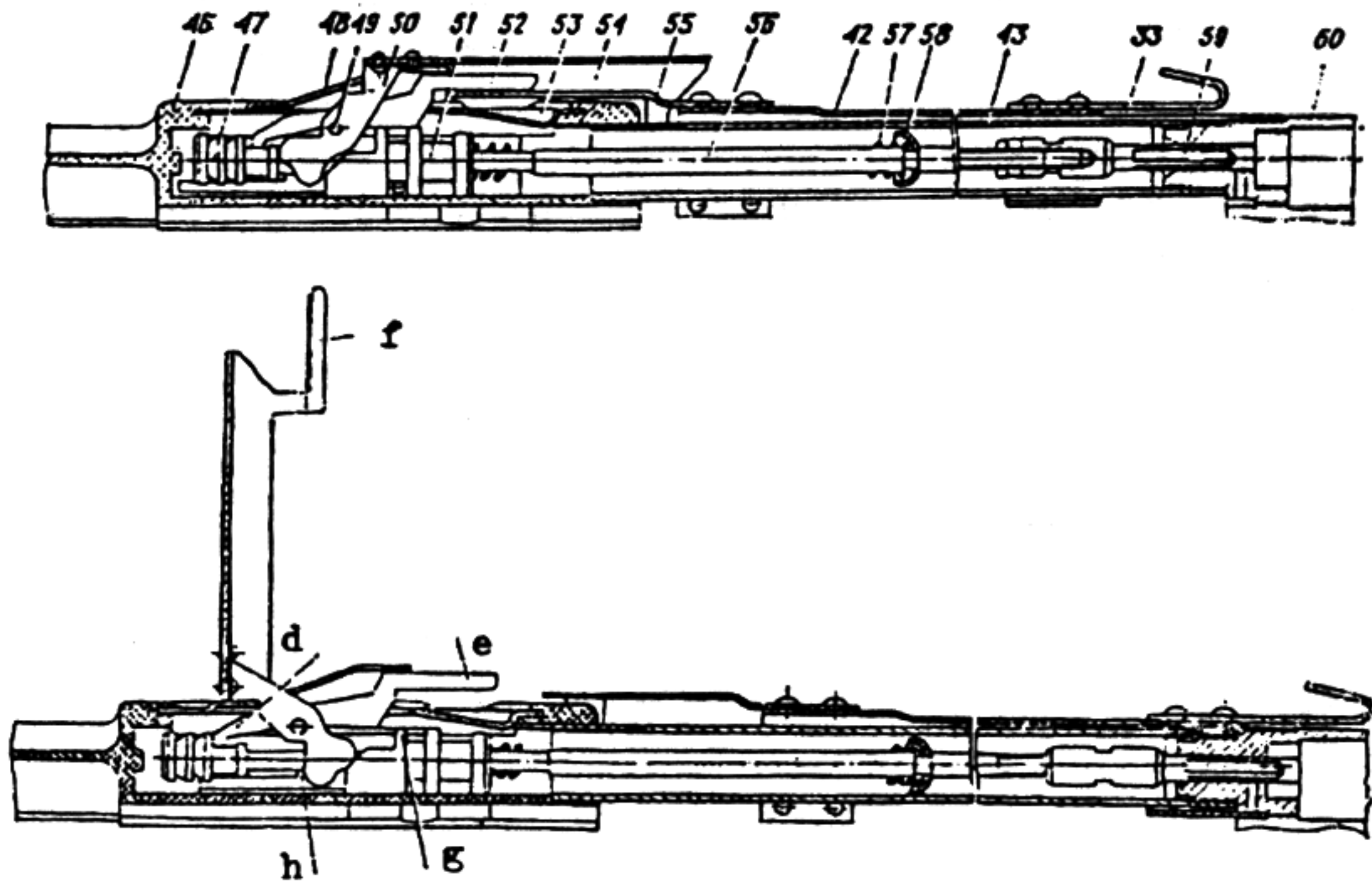
Užtaisiklis 50 laiko movą 51, kai užtaisytas smogiamasis mechanizmas, ir naudojamas pakartoniniam užtaisymui, jei užsikirto. Užtaisiklis kniedėmis pritvirtintas prie statramsčio 54. Guminė apdanga 53 saugo PSM nuo drėgmės ir dulkių.

Statramstis 54 užveda smogiamąjį mechanizmą (statramstis pakeltas į viršų) ir nuima jį nuo kovinės užkabos, nustatant ant saugiklio (statramstis nuleistas žemyn). Be to, statramstis yra taikymo įtaiso dalis - ant statramsčio pritvirtintas dioptras 18 (8 pav.). Viršutinę statramsčio dalį sudaro du kyšuliai, kuriuos žygio padėtyje remia trauklės. Kyšuliai nudažyti balta spalva, kadangi iš karto matyti, ar remiasi trauklės.

Trauklė 42 nustatyta ant vamzdelio 43. Prie trauklės prikniedyti spyruokliuojantys fiksnatoriai 41 (5 pav.), su kuriais sąveikauja fiksnatoriaus lystė 44. Žygio padėtyje arba ne, iki galo ištraukus į priekį antgalį, trauklė 42 (7 pav.) blokuoja PSM, uždengdama statramsčio kyšulius f ir laikydama jį sulenktą, kartu neleisdama iššauti.

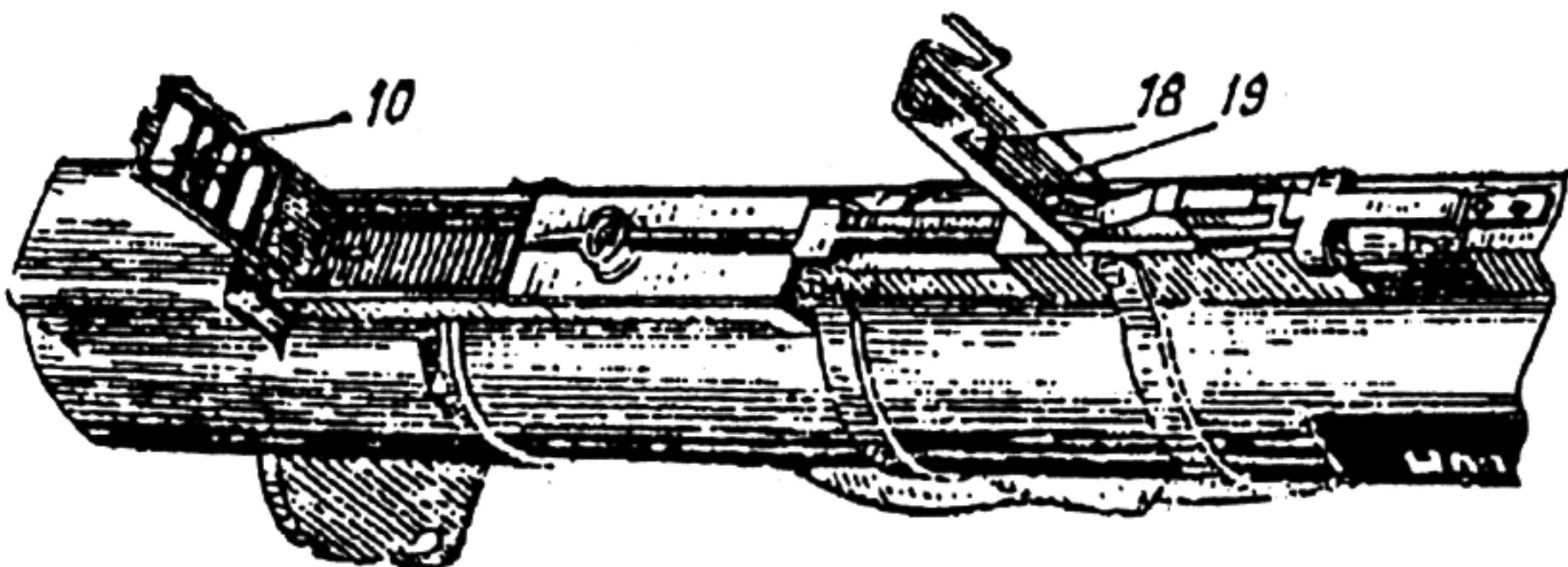
Be to, trauklė su ilgintuvu 33 (7 pav.) laiko užpakalinį dangtelį 37 užrakintą (3 ir 4 pav.). PSM pritvirtintas prie vamzdžio apkabomis ir kriju.

1.3.3. Taikymo įtaisu RPG22 nukreipiama į taikinį. Jis sudarytas iš kryptuko 10 (8 pav.) ir dioptro 18. Spyruokliuojantis kryptukas ašimi pritvirtintas prie PSM korpuso.



7 pav. Paleidžiamasis-smogiamasis mechanizmas

33 - ilgintuvas; 42 - trauklė; 43 - vamzdelis; 46 - PSM korpusas; 47 - atrama; 48 - apdanga; 49 - užtaisiklio ašis; 50 - užtaisiklis; 51 - mova; 52 - griebtuvas; 53 - guminė apdanga; 54 - statramstis; 55 - saugiklis; 56 - smaigelis; 57 - kovinė spyruoklė; 58 - poveržlė; 59 - daužiklis; 60 - pagrindas; d ir e - priekinis ir užpakalinis griebtuvo pečiai; f - statramsčio kyšulys; g - movos pakopa; h - movos kyšulys



8 pav. Taikymo įtaisas

10 - kryptukas; 18 - dioptras; 19 - statramstis

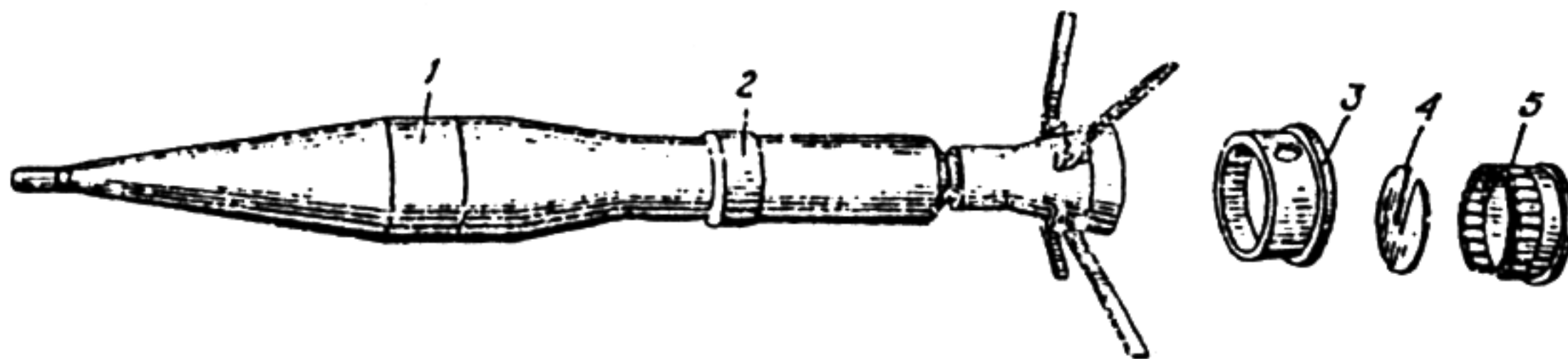
Ant kryptuko yra taikymo ženklai, po kuriais sužymėti skaičiai 5, 15, 25, atitinkantys šaudymo nuotolius 50, 150, 250 m.

Dioptras 18 (5 pav.), pro kurio angą taikomasi, pritvirtintas ant statramsčio 19 ir laikomas fikatoriaus. Ant dioptro sužymėti ženklai + ir - temperatūros pataisoms. Kai oro temperatūra nuo 0 iki +50°C, ženklą + reikia sutaptinti su baltu tašku ant statramsčio. Kai temperatūra nuo 0 iki -50°C, dioptrą nustatyti ant ženklo -. Fiksatorius fiksuoja dioptrą reikiamoje padėtyje.

Šaudymui naktį taikymo įtaisas turi kyšulį 8 ant kryptuko 10 ir griovelį 20 ant statramsčio 19.

1.4. Granata PG22

1.4.1. Granata PG22 (9 pav.) įdėta į PĮ ir sudaryta iš priekinės dalies 1, reaktyvinio variklio ir sprogdiklio.



9 pav. Granata ir tvirtinimo mazgas:

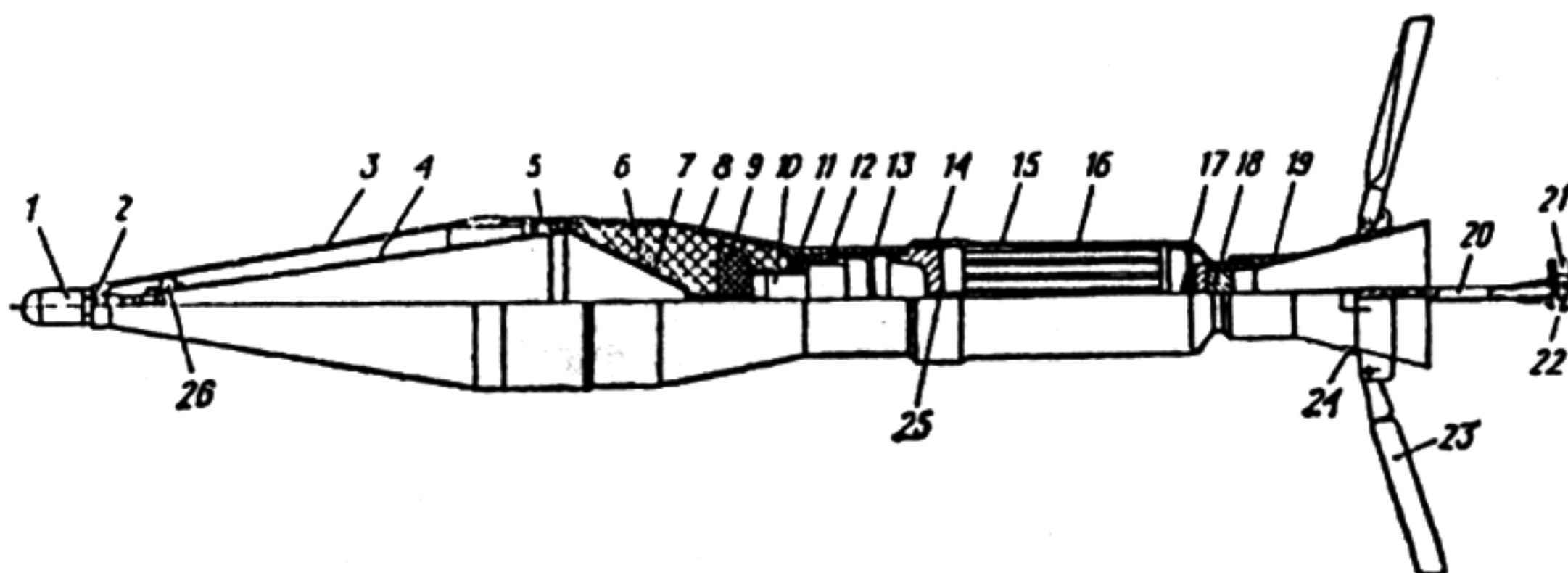
- 1 - priekinė dalis; 2 - reaktyvinis variklis; 3 - žiedas;
- 4 - skridinėlis; 5 - dangtelis

Priekinę dalį sudaro korpusas 8 (10 pav.) su įsukta į jį atramine įvore 12, smaigalys 3, srovei laidus kūgis 4 su apdangalu ir izoliacinė įvorė 26, spaudžiamasis žiedas 13, izoliatorius 11, piltuvas 7 su laidininku, ekranas 9 su įvore, sprogstamasis užtaisas 6 ir žiedas 5.

Į smaigalį įsukama priekinė sprogdiklio dalis 1 su tarpikliu 2, o į dugninę angą įstatoma dugninė sprogdiklio dalis 10, kuri prispaudžiama žiedu 13.

Reaktyvinis variklis suteikia granatai pradinį greitį. Variklį sudaro tarpinis dugnas 14 su centrine sriegine skylė parako užtaisui sraigtu 25 tvirtinti, kamera 15, susiaurėjanti dugninėje dalyje, antgalis 19, sujungtas su kamera sriegiu, keturios plunksnos 23 ir spyruoklės 24, įtvirtintos ant plunksnų ašių, degiklis 17, pririštas prie kartoninės lėkštės, forsavimo

mazgas 18, sudarytas iš tarpusavy suklijuotų disko, kamščio ir vamzdelio, degtuvas, kurį sudaro metalinis cilindras, padengtas plastmase, sulituotas su vamzdeliu ir turintis padegančiąją kapsulę 21 ir parako tabletę 22.



10 pav. Granata PG22

- 1 - priekinė sprogdiklio dalis; 2 - tarpiklis; 3 - smaigalys;
- 4 - srovei laidas kūgis; 5 - žiedas; 6 - sprogstamasis užtaisas;
- 7 - piltuvas; 8 - korpusas; 9 - ekranas;
- 10 - sprogdiklio dugninė dalis; 11 - izoliatorius;
- 12 - atraminė įvorė; 13 - spaudžiamasis žiedas;
- 14 - tarpinis dugnas; 15 - kamera; 16 - parako užtaisas;
- 17 - degiklis; 18 - forsavimo mazgas; 19 - antgalis;
- 20 - dujų kanalas; 21 - kapsulė; 22 - parako tabletė;
- 23 - plunksna; 24 - spyruoklė; 25 - sraigtas;
- 26 - izoliacinė įvorė

Parako užtaisą 16 sudaro vamzdiški parako elementai, sutvirtinti iš vienos pusės hermetiku su metaliniu disku.

1.4.2. Sprogdiklis VP22 užtikrina granatos priekinės dalies detonaciją atsimušus į kliūtį.

Sprogdiklis VP22 - pjezoelektrinio, smogiamojo momentinio veikimo, saugaus tipo, su tolimuoju užvedimu ir likvidavimo mechanizmu.

Sprogdiklį sudaro dvi dalys:

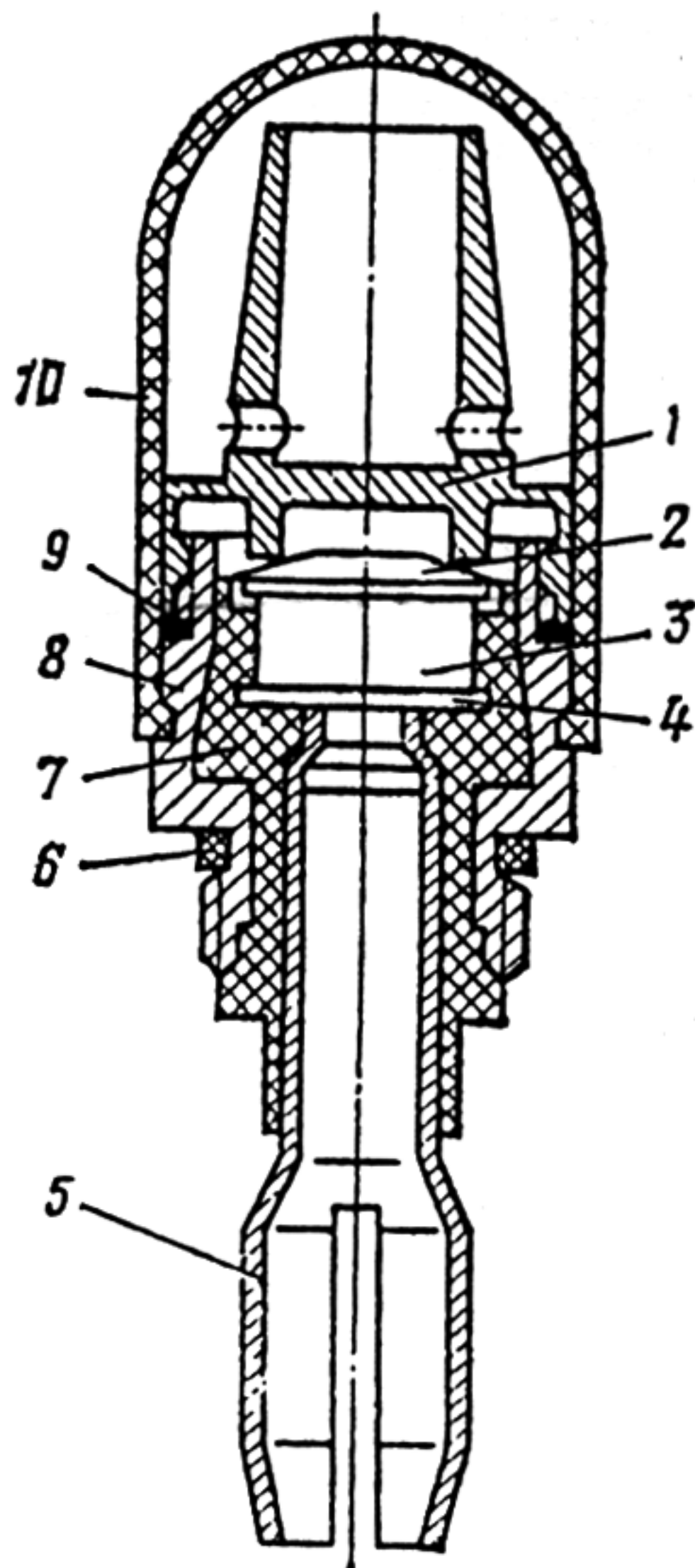
priekinė dalis VP16 GČ;

dugninė dalis VP22 DČ.

Priekinė dalis įsukama į smaigalio priekinę angą. Dugninė dalis įstatoma į granatos korpuso dugninę dalį ir prispaudžiama žiedu.

Sprogdiklis ir granata sprogsta praėjus 3,5 - 6,5 sek. po šūvio.

Sprogdiklis saugus naudojant, vežant bet kuriuo transportu, šaudant ir lekiant iki tolimojo užtaisymo distancijos.



11 pav. Priekinė sprogdiklio VP16 GČ dalis

1 - veržlė; 2 - daužiklis; 3 - pjezoelementas; 4 - apatinis kontaktas; 5 - kontaktas; 6 - tarpiklis; 7 - presuota medžiaga; 8 - korpusas; 9 - hermetikas; 10 - membrana

Priekinė sprogdiklio VP16 GČ (11 pav.) dalis yra pjezogeneratorius ir sudaryta iš pjezoelemento 3, daužiklio 2, veržlės 1, apatinio kontakto 5 su įpresuota spaudžiamąja medžiaga 7, korpuso 8, membranos 10, tarpiklio 6.

Pjezoelementas, sprogdikliui susitikus su kliūtimi, mechaninę energiją paverčia į elektrinę. Kad pjezoelementas būtų hermetiškame tūryje ir vežant bei naudojant savaime neatsisuktų, veržlė 1 užsukama ant hermetiko 9 korpuso 8.

Dugninę sprogdiklio VP22 dalį (12 pav.) sudaro šie mazgai ir mechanizmai:

smeigiamasis įliepsnojantis mechanizmas;
tolimojo užtaisymo ir likvidavimo mazgai;
inercinis saugos mechanizmas;
detonuojantis mazgas.

Smeigiamasis įliepsnojantis mechanizmas uždega tolimojo užtaisymo ir likvidavimo mazgų pirotechninius užtaisus.

Smeigiamasis įliesnojantis mechanizmas sudarytas iš įdėklo 33, geluonies 31, spyruoklės 32, padegančiosios kapsulės 30, lystės 28, dviejų kaištelių 27, 29 ir rutuliuko 26.

Tolimojo užtaisymo mazgas sudarytas iš įvorės 15 su įpresuotu į ją pirotechniniu mišiniu 14, gaubtuko 17, stabdiklio 20, spyruoklės 19 ir gaubtuko 18.

Likvidavimo mazgas susprogdina detonatoriaus mazgą, jeigu granata nepataiko į kliūtį. Likvidavimo mazgą sudaro įvorė 36 su įpresuotu į ją pirotechniniu mišiniu 35, spindulinio veikimo detonuojančioji kapsulė 37 ir gaubtelis 38.

Inercinis saugos mechanizmas skirtas fiksuoti užsklandą 5, jei pirotechninis mišinys 14 išbyrės tolimojo užtaisymo mazge.

Inercinis saugos mechanizmas sudarytas iš rutuliuko 6, įvorės 7, spyruoklės 9, kaiščio 8 ir cilindro 10.

Detonacinis mazgas susprogdina granatos priekinę dalį jai susitikus su kliūtimi arba likvidavimo metu.

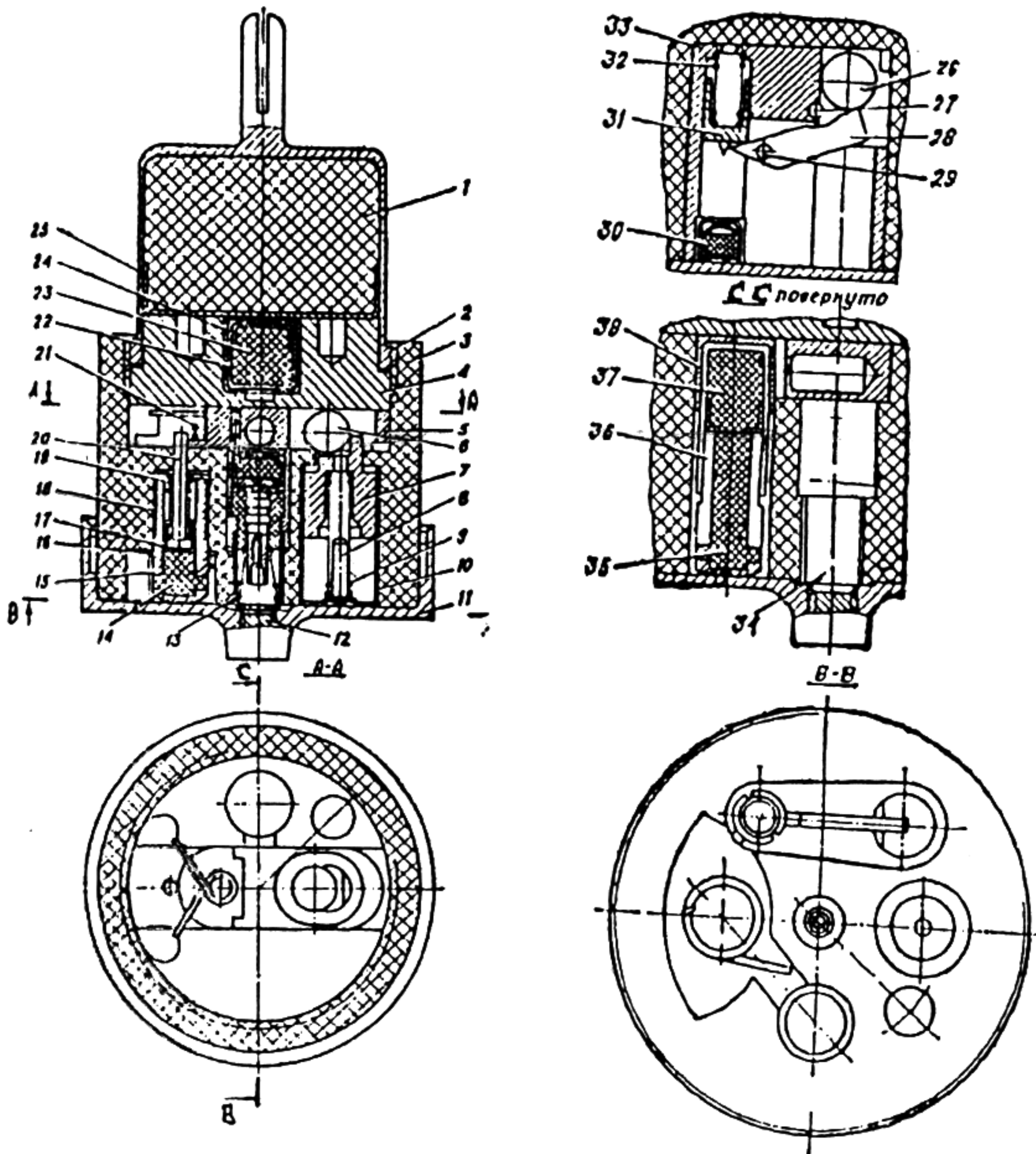
Detonacinį mazgą sudaro elektrodetonatorius 34, įvorė 4, tarpinis užtaisas, kuris sudarytas iš dubenėlio 22 ir 24 su įpresuotu jame TENU23, cilindro 2 su kaiščiu ir detonatoriaus, sudaryto iš dubenėlio 25 su įpresuotu į jį detonatoriumi.

Elektrodetonatorius 34 šuntuotas savo metalinėmis dalimis. Papildomai šuntuojama per užsklandą 5, įvorę 4, rutuliuką 6, įvorę 7, spyruoklę 9, cilindrą 10 ir veržlę 11, taip pat per užsklandą 5, stabdiklį 20, spyruoklę 19, gaubtuką 18, įvorę 15, kontaktą 16 ir veržlę 11.

Sprogdiklio šitos dalies visos detalės ir mazgai surinkti į korpusą 3 ir prispausti veržle 11, užsukta ant korpuso hermetiko.

Slenkant lyste 26 į galutinę apatinę padėtį atsilaisvina kelias.

1.4.3. Elektra abiem sprogdiklio dalims perduodama per išorinę ir vidinę grandis, kurias sudaro granatos metalinės dalys.



12 pav. Duginė sprogdiklio VP22 dalis

- 1 - detonatorius; 2 - cilindras; 3 - korpusas; 4 - įvorė;
 5 - užsklanda; 6 - rutuliukas; 7 - įvorė; 8 - įkaišas;
 9 - spyruoklė; 10 - cilindras; 11 - veržlė; 12 - sraigtas;
 13 - spyruoklė; 14 - PK51 mišinys; 15 - įvorė;
 16 - kontaktas; 17 - gaubtukas; 18 - gaubtukas;
 19 - spyruoklė; 20 - stabdiklis; 21 - spyruoklė;
 22 - dubenėlis; 23 - teno mišinys; 24 - dubenėlis;
 25 - dubenėlis; 26 - rutuliukas; 27 - kaištėlis; 28 - lystė;
 29 - kaištėlis; 30 - padegančioji kapsulė KVN1;
 31 - geluonis; 32 - spyruoklė; 33 - įdėklas;
 34 - elektrodetonatorius DED6; 35 - pirotechninis mišinys;
 36 - įvorė; 37 - detonuojančioji kapsulė B37; 38 - gaubtelis

Duginės sprogdiklio dalies 10 (10 pav.) veržlė (12 pav.) elektra priekinei sprogdiklio daliai perduoda per smaigalį 3 (10 pav.), korpusą 8 ir atraminę įvorę 12, o cilindras su kaiščiu - vidinėms granatos priekinės dalies metalinėms detalėms.

Naudojant granatą tarnyboje sprogdiklis nepavoingas, sprogdiklio saugumas pasiekiamas tokiu būdu:

surinktoje granatoje elektrodetonatorius 34 šuntuojamas savo metalinėmis detalėmis ir papildomai dvigubai šuntuojamas inercinio saugos mechanizmo ir tolimojo užtaisymo mazgo detalėmis;

užsklanda 5, laikoma stabdiklio 20, kad nejudėtų, veikiama spyruoklės 21, užsklendžia elektrodetonatorių 34 nuo tarpinio užtaiso ir detonatoriaus ir neleidžia elektrodetonatoriui pasikelti į kovinę padėtį.

Šūvio metu (13 pav.) tiesinei apkrovai veikiant rutuliuką 28 ir lystę 26, pastarasis pasisuka kaišteliu 27 atžvilgiu, ir rutuliukas 28 nusileidžia kanalu žemyn ir, atsitrenkdamas į smeigę 25 ir įdėklo 31 trinkelės išdrožą, svyruoja.

Perkeliant lystę 26 į galutinę apatinę padėtį atlaisvinamas kelias geluoniui įdurti į padeganciąją kapsulę 29.

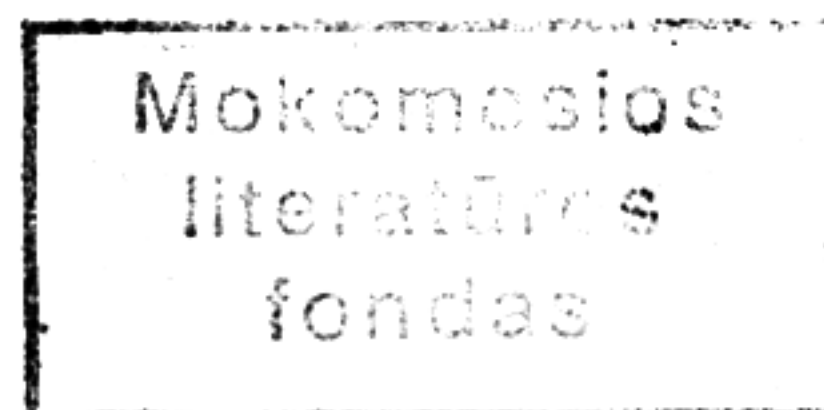
Suveikus padeganciąjai kapsulei užsidega tolimojo užtaisymo mazgo pirotechninis mišinys 14 (12 pav.) ir likvidavimo mazgo pirotechninis mišinys 35.

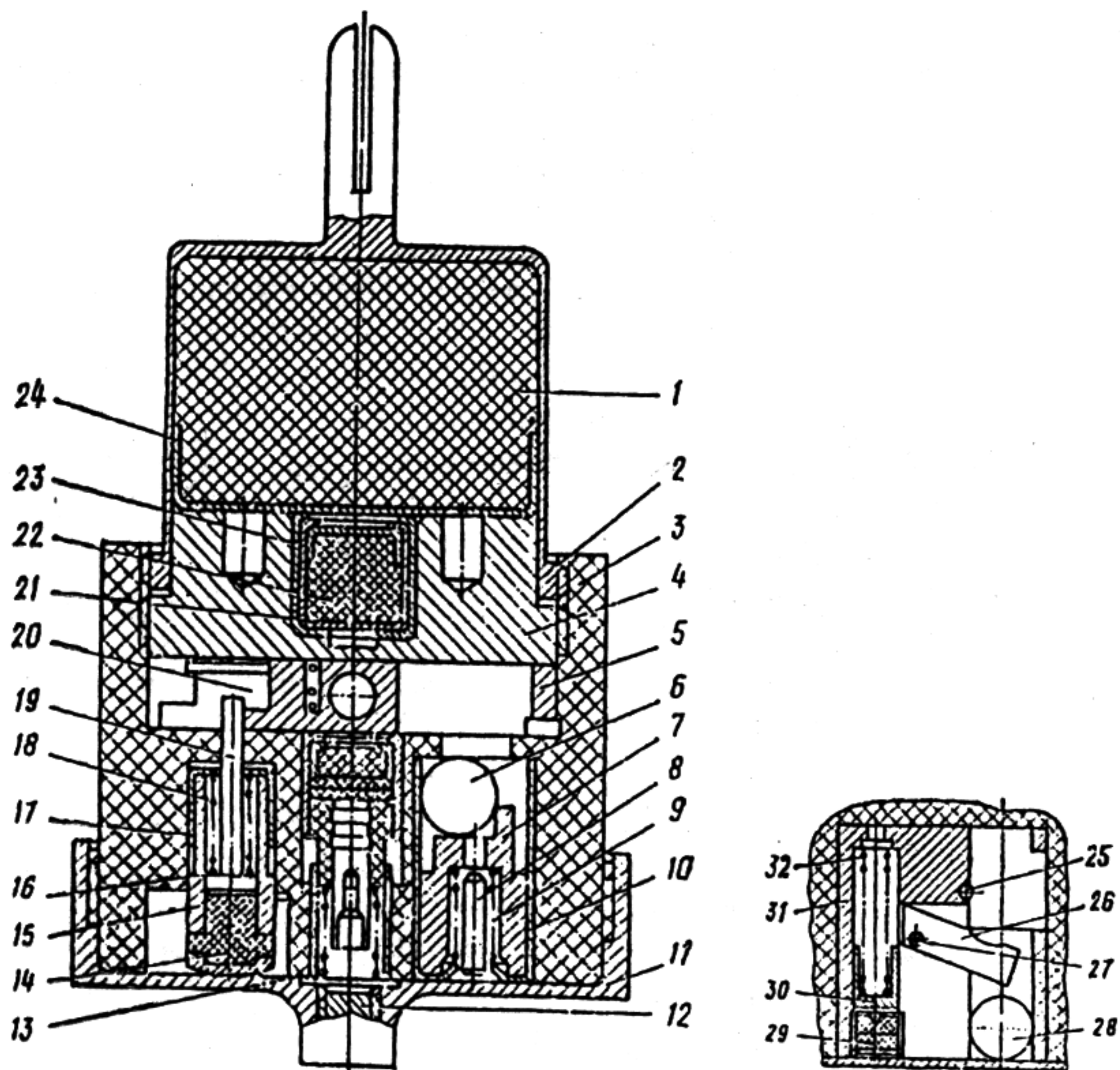
Kartu nusileidus inercinio saugos mechanizmo įvori 7 (13 pav.) nusiima papildomas elektrodetonatoriaus šuntas. Rutuliukas 6 kliudo įvori 7 grįžti į pradinę padėtį žemėjančios trajektorijos dalyje.

Skrydžio metu, sudegus tolimojo užtaisymo mazgo mišiniui 14, stabdiklis 18 su gaubtuku 14, veikiama spyruoklės 17, įsispaudžia žemyn, dėl to nusiima papildomas elektrodetonatoriaus šuntas ir atsipalaiduoja užsklanda 5, kuri, veikiama spyruoklės 19, persikelia į kovinę padėtį.

Elektrodetonatorius, veikiamas savo spyruoklės 13, pasikelia į viršų iki atsirems į įvorę 4, t.y. nusiima elektrodetonatoriaus šuntas ir įsijungia į elektros grandį. Sprogdiklis užtaisytas.

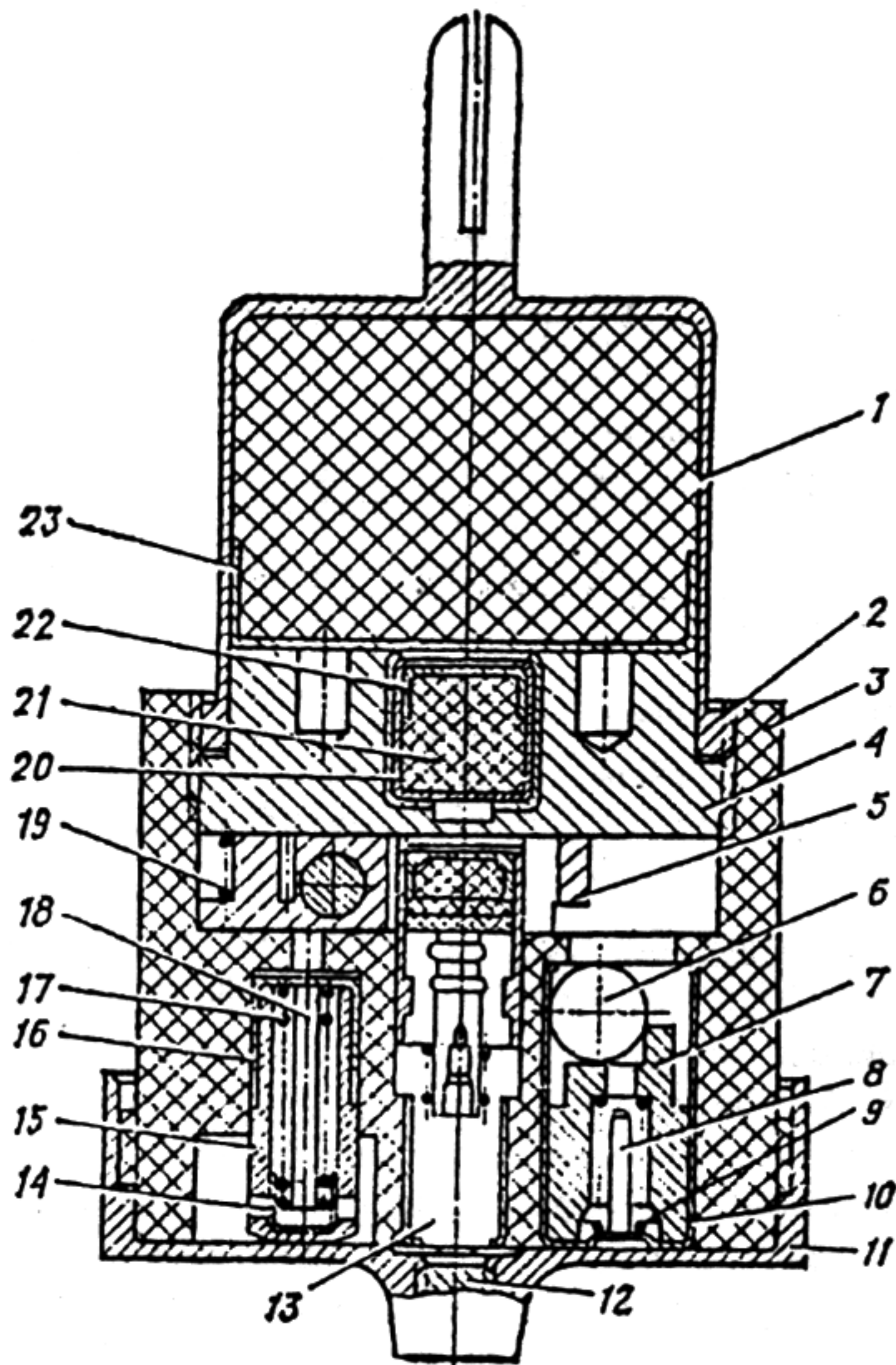
Granatai susitikus su kliūtimi elektros krūvis, atsiradęs pjezogeneratoriuje (priekinėje sprogdiklio dalyje), veikia elektrodetonatorių, kuris per tarpinį užtaisą sprogdina detonatorių.





13 pav. Duginės sprogdiklio VP22 dalies dalių padėtis šūvio metu

- 1 - detonatorius; 2 - cilindras; 3 - korpusas; 4 - įvorė;
- 5 - užsklanda; 6 - rutuliukas; 7 - įvorė; 8 - įkaišas;
- 9 - spyruoklė; 10 - cilindras; 11 - veržlė; 12 - sraigtas;
- 13 - spyruoklė; 14 - PK5 mišinys; 15 - įvorė;
- 16 - gaubtukas; 17 - gaubtukas; 18 spyruoklė;
- 19 - stabdiklis; 20 - spyruoklė; 21 - dubenėlis;
- 22 - TENO mišinys; 23 - dubnėlis; 24 - dubenėlis;
- 25 - kaištelis; 26 - lystė; 27 - kaištelis; 28 - rutuliukas;
- 29 - padegančioji kapsulė; 30 - geluonis; 31 - įdėklas;
- 32 - spyruoklė



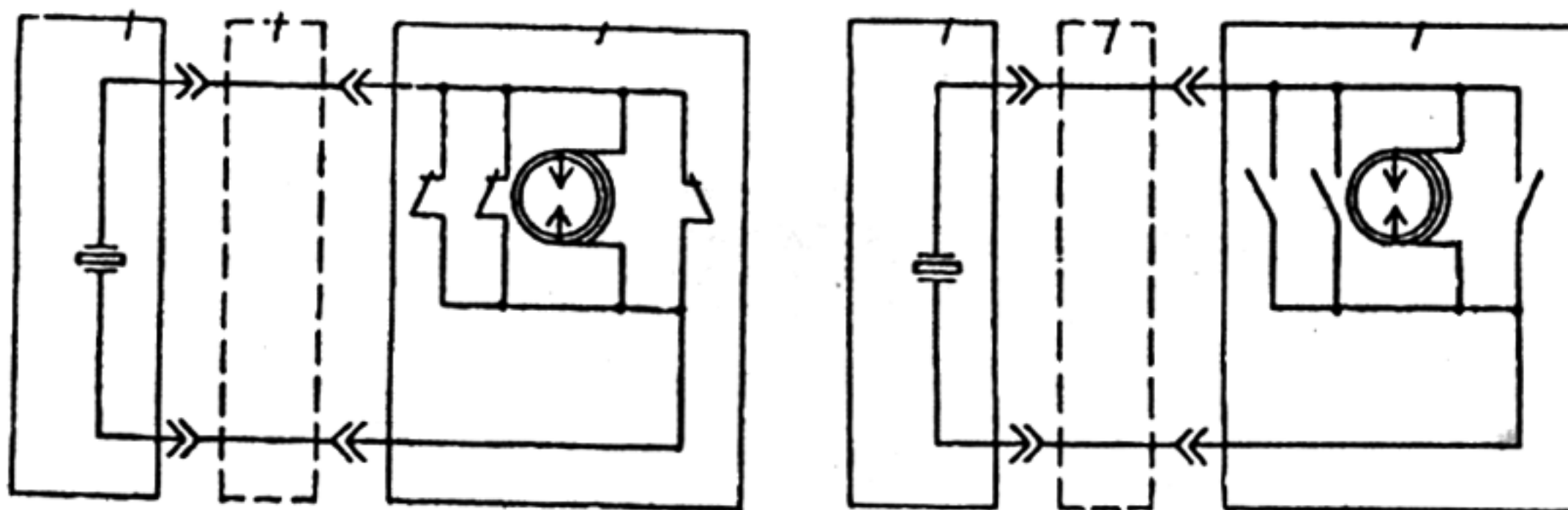
14 pav. Duginės sprogdiklio VP22 dalies dalių padėtis skrydžio metu

- 1 - detonatorius; 2 - cilindras; 3 - korpusas; 4- įvorė;
 5 - užsklanda; 6 - rutuliukas; 7 - įvorė; 8 - įkaišas;
 9 - spyruoklė; 10 - cilindras; 11 - veržlė; 12 - sraigtas;
 13 - spyruoklė; 14 - gaubtukas; 15 - įvorė;
 16 - gaubtukas; 17 - spyruoklė; 18 - stabdiklis;
 19 - spyruoklė; 20 - dubenėlis; 21 - teno mišinys;
 22 - dubenėlis; 23 - dubenėlis

Jeigu elektrodetonatorius nesuveikia susitikus su kliūtimi, taip pat granatai nekliudžius taikinio, 3,5 - 6,5 sek po šūvio likvidavimo mazgo mišinys uždega detonuojančiąją kapsulę 37 (12 pav.), kuri sprogdina elektrodetonatorių 34, nuo jo suveikia tarpinis užtaisas 23 ir detonatorius 1.

Pradinėje padėtyje (iki šūvio)

Skrydyje (sprogdikliui užsivedus)



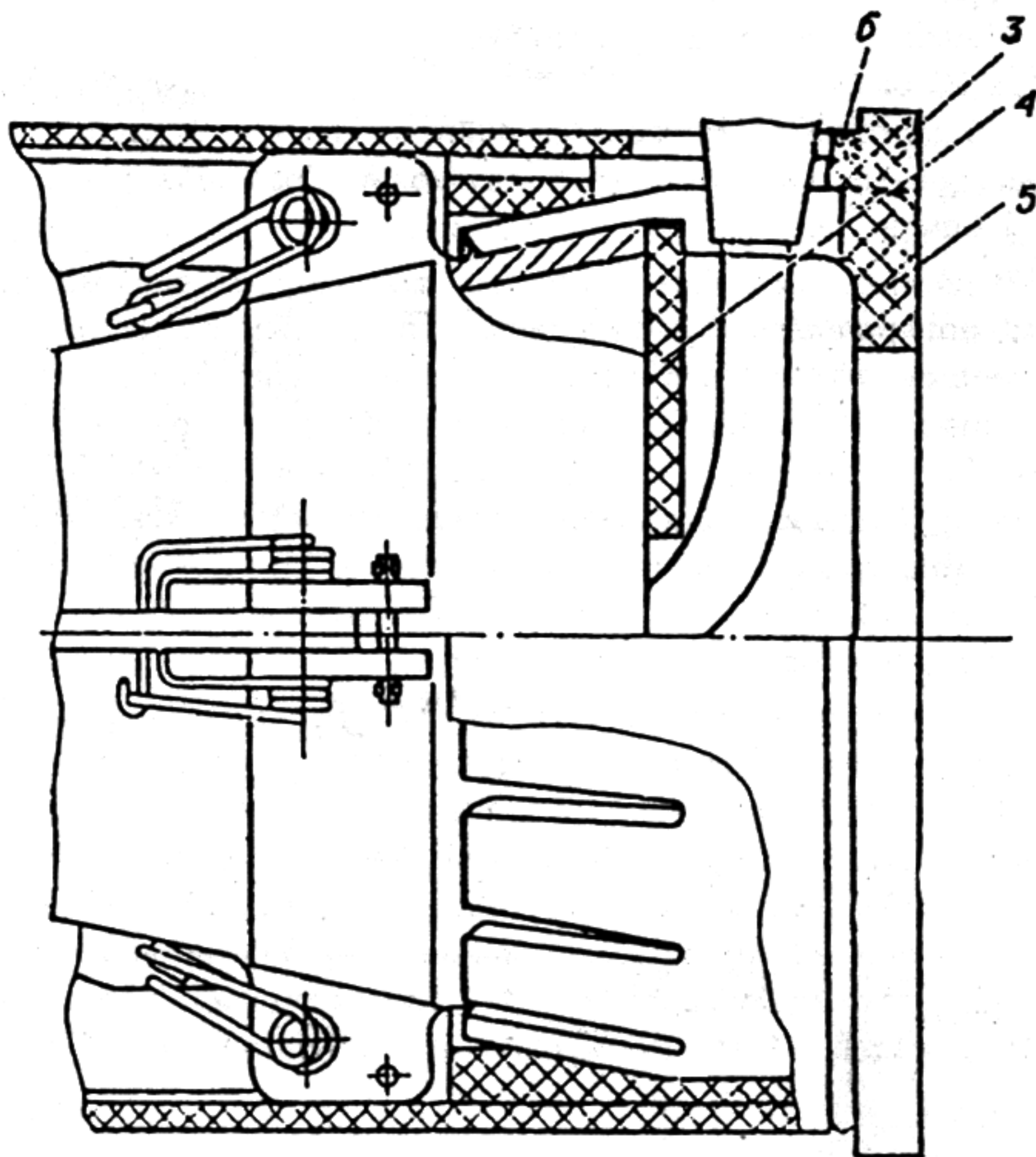
15 pav. Elektrinė sprogdiklio schema

VP16 GČ - priekinė sprogdiklio dalis; VP22 DČ - dugninė sprogdiklio dalis; BČ - kovinė kumuliatyvinė granatos dalis

1.4.4. Granatos tvirtinimo mazgą paleidžiamosios įrangos sudaro plastmasinis žiedas 3 (16 pav.), žiedas 5 ir skridinėlis 4.

Žiedas turi flanšą iš vienos trinkelės pusės, vidinį kūgį ir kyšulius iš kitos trinkelės pusės. Ant žiedo, besiremiančio į flanšą, užmautas žiedas 6. Iš vienos pusės dangtelis turi išpjovas iki vidinės pakopos, sudarančios lapelius. Kartoninis skridinėlis turi išpjovą, per kurią eina forsavimo mazgo vamzdelis. Žiedas 3 užmaunamas ant granatos antgalio užpakalinės kūginės dalies, į žiedą įstatomas dangtelis 5 iki atsirems antgalio trinkelė į jos vidinę pakopą. Dangtelio lapeliai, veikiami žiedo vidinio kūgio, tvirtai apglėbia antgalio kūginę dalį. Tarp dangtelio pakopos ir antgalio trinkelės įstatomas kartoninis skridinėlis. Surinktas žiedo flanšas su paleidžiamosios įrangos žiedu 6 remiasi į paleidžiamosios įrangos drūtgalį.

Pasislinkti atgal žygio padėtyje granatai neleidžia antgalio trinkelės atramos, kartoniniu skridinėliu besiremiančios į vidinę dangtelio pakopą, kuri remiasi į paleidžiamosios įrangos užpakalinį dangtelį. Kovos padėtyje, keičiantis pakilimo kampams, granatai pasislinkti atgal neleidžia trinkelės atramos, kurios remiasi į kartoninį skridinėlį, o šis - į degtuvą.



16 pav. Granatos paleidžiamosios įrangos tvirtinimo mazgas
 3 - žiedas; 4 - skridinėlis; 5 - dangtelis; 6 - žiedas

Granatai pasislinkti pirmyn neleidžia žiedas, spaudžiantis dangtelio lapelius tarp vidinio ir išorinio kūgių ir besiremiantis žiedu 6 į paleidžiamosios įrangos drūtgalį, žiedo 3 flanšas.

Šūvio metu, veikiant parako dujoms, einančioms iš reaktyvinio variklio ir veikiančioms kartoninį skridinėlį, atmetamas dangtelis 5, atsilaisvina granatos antgalis nuo žiedo 3 ir žiedas 3 su žiedu 6.

1.5. Reaktyvinės prieštankinės granatos RPG22 dalių ir mechanizmų veikimas šūvio metu

1.5.1. Granatos RPG22 gaminamos gamykloje ir saugomos žygio padėtyje. Norint iššauti, reikia perjungti RPG22 iš žygio padėties į kovinę, atremti, nusitaikyti ir nuspausti griebtuvo nuleidžiamą svirtį.

Iššauti iš RPG22 galima tik perjungus iš žygio padėties į kovinę.

Perjungiant RPG22 iš žygio padėties į kovinę, reikia:
ištraukti kaištį, antgalis nebefiksuojamas žygio padėtyje;
traukti antgalį pirmyn, kol atsirems, kartu priekinis dangtelis, veikiamas savo spyruoklės, pasisuka ir nukrenta žemyn, kryptukas išsilaisvina nuo apdangos ir, veikiamas savo spyruoklės, pasikelia į viršų, pasislinkdamas į kovinę padėtį.

Fiksatorius, perkeltas kartu su antgaliu, užšoka už užpakalinės atramos ant paleidžiamąjo-smogiamąjo mechanizmo korpuso ir fiksuoja iškeltą antgalį. Kartu fiksatoriaus lystė ištraukiama iš paleidžiamąjo-smogiamąjo mechanizmo korpuso griovelio ir atlaisvina spyruokliuojančius fik-satorius, kurie laiko trauklę žygio padėtyje; kelti trauklę atgal, kol atsirems, kartu išsilaisvina statramstis, saugiklis ant trauklės išeina iš užpakalinio griebtuvo peties, o trauklės ilgintuvas, atsikabinęs nuo užpakalinio dangtelio sąvaržos, pakelia jį ir atkabina nuo paleidžiamąjo-smogiamąjo mechanizmo pagrindo.

Dangtelis, veikiamas spyruoklės ir kilpos tampriųjų jėgų, pasisuka aplink ašį ir numetamas nuo paleidžiamosios įrangos; pasukti statramstį 54 (7 pav.) į viršų iki atsirems (užtaisant paleidžiamąjį-smogiamąjį me-CHANIZMĄ), kartu užtaisiklis 50 perkelia movą 51 atgal. Mova suspaudžia kovinę spyruoklę 57, kuri remiasi kitu galu į poveržlę 58 ant smaigelio 56, o daužikliui 59 su smaigeliu neleidžia judėti priekinis griebtuvo 52 petys, kuris sąveikauja su atrama 47. Tuo pačiu metu, keliant movos pakopą atgal, mova 51 atlaisvina užpakalinį griebtuvo petį. Galima šauti.

1.5.2. Norint iššauti, reikia nuspausti užpakalinį griebtuvo petį, nu-dažytą raudona spalva, tuo pačiu atrama 47 atsikabina nuo griebtuvo ir smaigalys su daužikliu, veikiami kovinės spyruoklės, juda atgal, įduria į padegančiąją kapsulę, kuri pradeda veikti.

Nuo kapsulės užsidega parako tabletė 22 (10 pav.), kuri perduoda ugnį per dujų kanalą 20 degikliui 17.

Degiklis padega parako užtaisą 16. Didėjant parako dujų slėgiui variklio kameroje išstumiamas forsavimo mazgas iš siaurosios kameros dalies, ir pradeda tekėti dujos.

Susiformavusi reaktyvinė jėga suteikia granatai reikalingą pradinį greitį.

Kartu, veikiamas ištekančių iš paleidžiamosios įrangos dujų, išstu-miamas plastmasinis dangtelis su kartoniniu skridinėliu ir žiedas, kurie iki tol laikė granatą paleidžiamąjoje įrangoje.

Reaktyvinis variklis veikia tik paleidžiamąjoje įrangoje, o tai apsau-go šaulį nuo nesudegusio užtaiso dalelių ir parako dujų.

Išlėkus granatai iš paleidžiamosios įrangos, veikiant spyruoklei 24 ir priešpriešiniam oro srautui, atsilenkia plunksnos 23, stabilizuojančios granatos skrydį.

Granata iki taikinio skrenda iš inercijos. Susitikus su kliūtimi suveikia sprogdiklis, ir nuo jo perduoto impulso detonuoja sprogstamasis užtaisas, sudarydamas kumuliatyvinę srovę, pramušančią kliūtį.

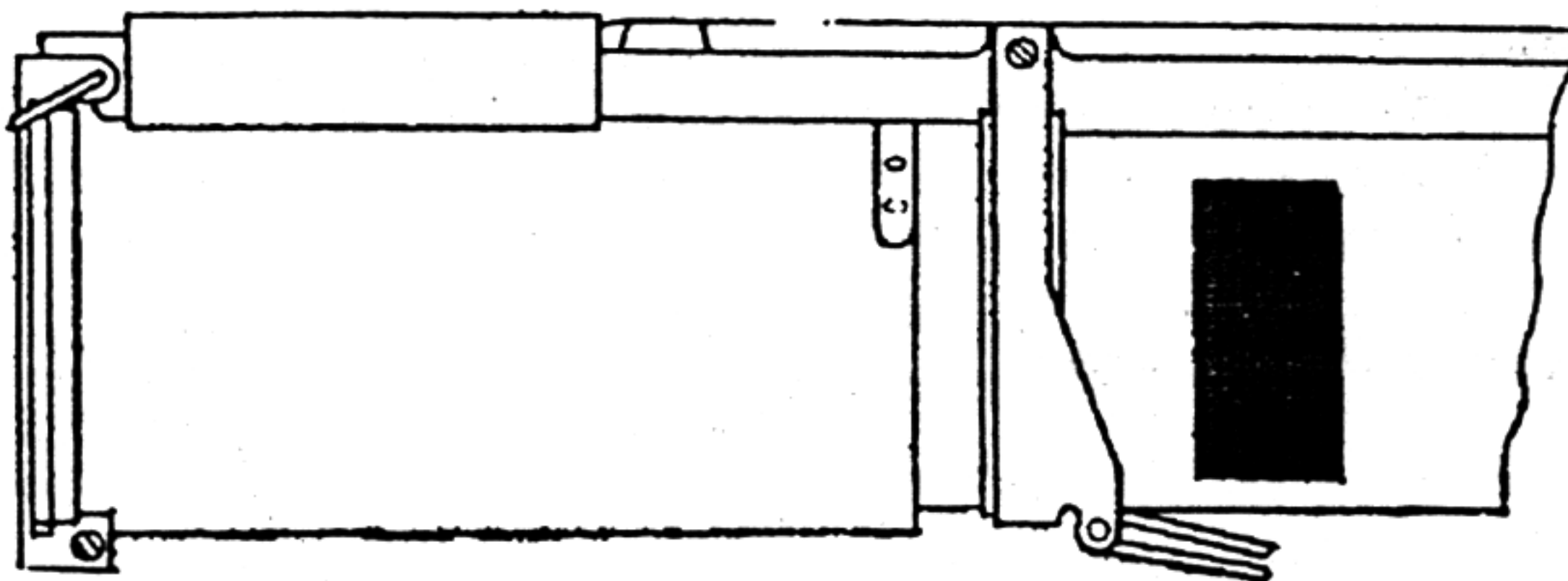
1.6. RPG22 dažymas, markiruotė, plombavimas ir pakavimas

1.6.1. Kovingos reaktyvinės prieštankinės granatos su priekine dalimi, užtaisyta sprogstamąja medžiaga, dažomos tokiomis spalvomis:
paleidžiamoji įranga nudažyta slepiamąja spalva;
granata nudažyta slepiamąja spalva.

Inercinė reaktyvinė prieštankinė granata su priekine dalimi, užtaisyta inercine medžiaga ir skirta praktiniam mokymui, žymima RPG22I.

Jos dažomos tokiomis spalvomis:

paleidžiamoji įranga nudažyta slepiamąja spalva, priekinėje dalyje iš dviejų pusių nubrėžti juodais dažais 25x70 mm dydžio ruožai (17 pav.);



17 pav. Skiriamasis ruožas

granatos priekinė dalis nudažyta juoda spalva, o vietoj šifro VV užrašyta "ИНЕРТ".

Kovinių granatų ir granatų su inercine priekine dalimi reaktyviniai varikliai turi vienodą įrangą ir nudažytos slepiamąja spalva. Kovinių granatų priekinių dalių (slepiajamoji spalva) ir granatų su inercine priekine dalimi (juoda spalva) skiriamąsias spalvas turi įsiminti kareiviai, kad nepainiotų kovinių granatų su inercinėmis ir nerinktų šaudykloje kovinių nesuveikusių granatų. Tokios granatos turi būti susprogdinamos laikantis saugumo taisyklių jų kritimo vietose, kaip labai pavojingos.

Kiekviena RPG22 markiruojama brėžiant ant paleidžiamosios įrangos. Markiruojama juodais dažais ant dešiniojo paleidžiamosios įrangos šono.

Ant kairiojo paleidžiamosios įrangos šono priklijuota etiketė su trumpa eksploataavimo instrukcija ir saugumo taisyklėmis (18 pav.).



18 pav. Etiketė

RPG22 užplombuota popierine plomba, priklijuota ant siūlo, kuris prakištas pro kaiščio kilpą ir kurio galai ištraukti į šoninį kryptuko apdangos paviršių.

Plomba nuplėšiama traukiant kaištį, kai RPG22 perjungiama į kovinę padėtį.

Užtaisytos RPG22 ir RPG22I granatos ilgam saugojimui vyniojamos į šovinių popierių, pakuojamos hermetiniuose plėveliniuose maišuose ir dedamos į medines dėžes po 8 vnt. kiekvienoje.

2. REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS GRANATOS RPG22 ŠAUDYMO BŪDAI

2.1. Bendrieji nuostatai

2.1.1. Naudojant reaktyvinę prieštankinę granatą, reikia griežtai laikytis saugumo priemonių:

neleisti naudotis granata asmenims, nemokantiems RPG22 sandaros, taip pat nežinantiems saugumo priemonių reikalavimų;

saugoti kariuomenėje RPG22 laikantis šaudmenų saugojimo ir laikymo taisyklių;

transportuoti RPG tiktai įpakuotas ir neleisti joms kristi;

kategoriškai drauziama ardyti RPG22 arba remontuoti, taip pat ištraukti granatą iš paleidžiamosios įrangos, be reikalo perjungti RPG22 iš kovinės padėties į žygio ir atvirkščiai;

nedaužyti ir nelaužyti, nenardinti į vandenį.

2.1.2. Reaktyvines prieštanknes granatas nešioja kareiviai po vieną arba po dvi ant peties diržo paleidžiamosios įrangos drūtgalio žemyn (19 pav.).



19 pav. Granatos RPG22 galima padėtis nešant

2.1.3. Priklausomai nuo vietovės sąlygų ir nuo priešo ugnies reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis šaudoma iš padėties gulint, atsi-
klaupus arba stovint. Maskuotei ir apsaugai nuo priešo ugnies, taip pat patogesniai šaudymui naudojamos visokios priedangos, vietiniai daiktai ir atramos.

2.1.4. Šaulys šaudymui iš reaktyvinės prieštankinės granatos užima ir ruošia ugnies poziciją, nurodytą vado arba pasirenka ją pats.

Iš ugnies pozicijos vietovė turi būti gerai matoma ir apšaudoma, turi užtikrinti šaudymo saugumą, pridengti šaulį nuo priešo ugnies ir stebėjimo, taip pat būti patogi šaudyti visais šaudymo būdais. Priklausomai nuo situacijos ugnies pozicija pasirenkama tranšėjoje, apkase, sviedinio duobėje, griovyje, už akmens, kelmo.

Gyvenvietėse ugnies pozicija gali būti pastatų griuvėsiuose, už sienos, tvoros ir t.t.

Ruošiant iš anksto ugnies poziciją, reikia patikrinti, ar galima šaudyti pasirinktame sektoriuje ir šaudymo kryptimi.

Negalima rinktis ugnies pozicijos arti išsiskiriančių vietinių daiktų, taip pat ant aukštumos keterų.

Renkantis ugnies poziciją, reikia atsižvelgti, kad šūvio metu iš paleidžiamosios įrangos drūtgalio išeina stipri dujų srovė, kartu su ja išleikia parako užtaiso atliekos.

Todėl RPG22 užpakalyje, 90° sektoriuje ir arčiau nei 30 m, neturi būti žmonių, šaudmenų, sprogstamųjų medžiagų ir kuro, paleidžiamosios įrangos drūtgalyje neturi būti jokių priedangų 2 m atstumu. Už ugnies pozicijų, įrengtų apkasuose ir tranšėjose, brustveris nedaromas. Šaudymo kryptimi taip pat neturi būti vietinių daiktų, kuriuos galėtų užkliudyti lekianti granata.

2.1.5. Šaudant RPG22 būtina laikytis tokių atsargumo priemonių:

1. Neleisti (be reikalo) perjungti paleidžiamosios įrangos iš žygio padėties į kovinę, draudžiama perjungti paleidžiamąją įrangą iš kovinės padėties į žygio padėtį.

Jeigu granata nebuvo panaudota, reikia iššauti iš RPG22 į priešo pusę. Sudėti iššaudytas paleidžiamąsias įrangas (be granatų) ir sunaikinti sutrikusias po antro užsikirtimo RPG22 gali tik ginklų tarnybos atstovas.

2. Mokomojoje situacijoje šaudyti kovinėmis granatomis į šarvą ar tanką galima tik iš apkaso arba kitos priedangos, nes šarvo, taip pat kai kuriais atvejais ir granatos skeveldros lekia iki 150 m atstumo. Žmonės, kurie nesislepia už priedangos, turi būti ne arčiau kaip 300 m nuo taikinio.

3. Stebėti, kad šaudant reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis už paleidžiamosios įrangos 90° sektoriuje ir arčiau nei 30 m nebūtų žmonių, šaudmenų, sprogstamųjų ir degiųjų medžiagų. Ypač reikia laikytis šių reikalavimų šaudant naktį.

4. Visais atvejais šaudant kategoriškai draudžiama:

įremti paleidžiamosios įrangos drūtgalį į kokius nors daiktus arba į gruntą, tarp drūtgalio ir apkaso sienelės turi būti ne mažesnis kaip 2 m atstumas;

šaudyti, jeigu paleidžiamosios įrangos vamzdis užterštas purvu, sniegu ir t.t.;

leisti šaudyti asmenims, kurie neturi praktinių šaudymo įgūdžių;

liesti nesprogusias iššautas granatas.

Tokios granatos turi būti sunaikintos jų kritimo vietoje laikantis tam tikrų atsargumo priemonių.

5. Šaudant paleidžiamosios įrangos žiotys turi būti ne arčiau kaip 20 cm nuo brustverio arba priedangos, kad granatos stabilizatoriaus sparnai neužkabintų grunto ir kitų daiktų.

Šaudymo kryptimi neturi būti daiktų, už kurių galėtų užsikabinti lekianti granata.

6. Šaudant šaulys turi būti paleidžiamosios įrangos atžvilgiu taip, kad nepažeistų savęs parako dujomis, išeinančiomis iš paleidžiamosios įrangos drūtgalio.

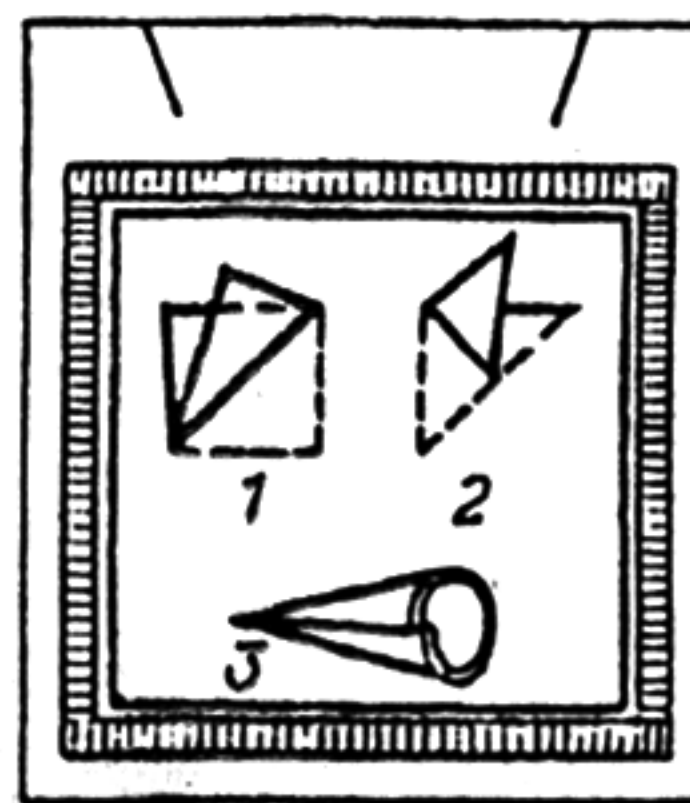
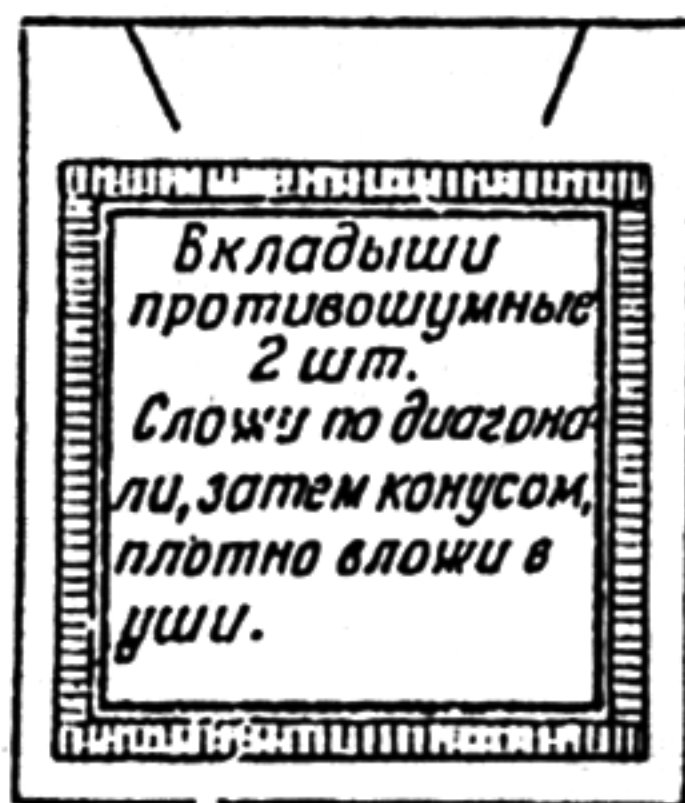
7. Šaudant iš įvairių padėčių, reikia saugoti ausis garso slopinimo įdėklais, kurie yra ant RPG22 diržo.

8. Stebėti, kad į paleidžiamąsias įrangas nepakliūtų gruntas, sniegas, vanduo.

2.1.6. Šaudymą reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis sudaro šaudymo padėtis, iššovimas ir šaudymo nutraukimas.

2.2. Šaudymo padėtys

2.2.1. Padėtis šaudymui priimama pagal komandą: "Eilini Petkau, ugnies pozicija tenai, į mūšį!". Pagal komandą šaulys greitai užima nurodytą ugnies poziciją, atsižvelgdamas į vietovę ir, neperjungdamas RPG22 iš žygio padėties į kovinę, pasirenka šaudymo padėtį.



21 pav. Etiketė apie naudojimą įdėklų, apsaugančių nuo triukšmo

20 pav. RPG22 transportavimo apvalkale, naudojamame iškeliant desantą

2.2.2. Prieš pradėdamas šaudyti reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis (22 pav.) šaulys pirmiausia padeda etatinį ginklą (Dragunovo snaiperio šautuvą, Simonovo karabiną, Kalašnikovo automatinį šautuvą, RPK ir t.t.) ant žemės arba brustverio (pastato ant atramos).

2.2.3. Šaudydamas iš padėties gulint (arba atsiklaupus) šaulys turi iš pradžių priimti tą padėtį su etatiniu ginklu ir tik padėjęs jį ant žemės arba brustverio (pastatęs ant atramos) paimti RPG22 kairiaja ranka iš apačios už išorinio vamzdžio vidurio, o dešiniąja ranka - už paleidžiamosios įrangos drūtgalio.

2.2.4. Šaudant iš stovimos padėties, reikia iš pradžių padėti etatinį ginklą ant žemės arba ant brustverio, paskui paimti RPG22, kaip nurodyta 2.2.3 str.

2.3. Iššovimas

2.3.1. Atsižvelgiant į užduotį ir situaciją šaunama pagal komandą arba savarankiškai.

2.3.2. Komanduojuant nurodoma: kam šaudyti, taikinytis, dioptro nustatymas (kad būtų atsižvelgta į oro temperatūrą), laikiklio ženklas (taikiklis) ir taikymo taškas. Pavyzdžiui: "Eilini Petkau, į priekinį tanką, dioptras - pliusas, penkiolika, į vidurį - ugnis!".



a



b



c

22 pav. Šaudymo padėtys

a - gulint; b - priklaupus; c - stovint

Šaudant į tankus įtemploje kautynių situacijoje gali būti duodama sutrumpinta komanda, pavyzdžiui:

"Eilini Petkau, į vidurinį tanką - ugnis!". Šiuo atveju šaulys šaudo savarankiškai nustatydamas dioptrą pagal reikiamą temperatūrą, pasirinktą taikiklio ženklą ir taikymo tašką.

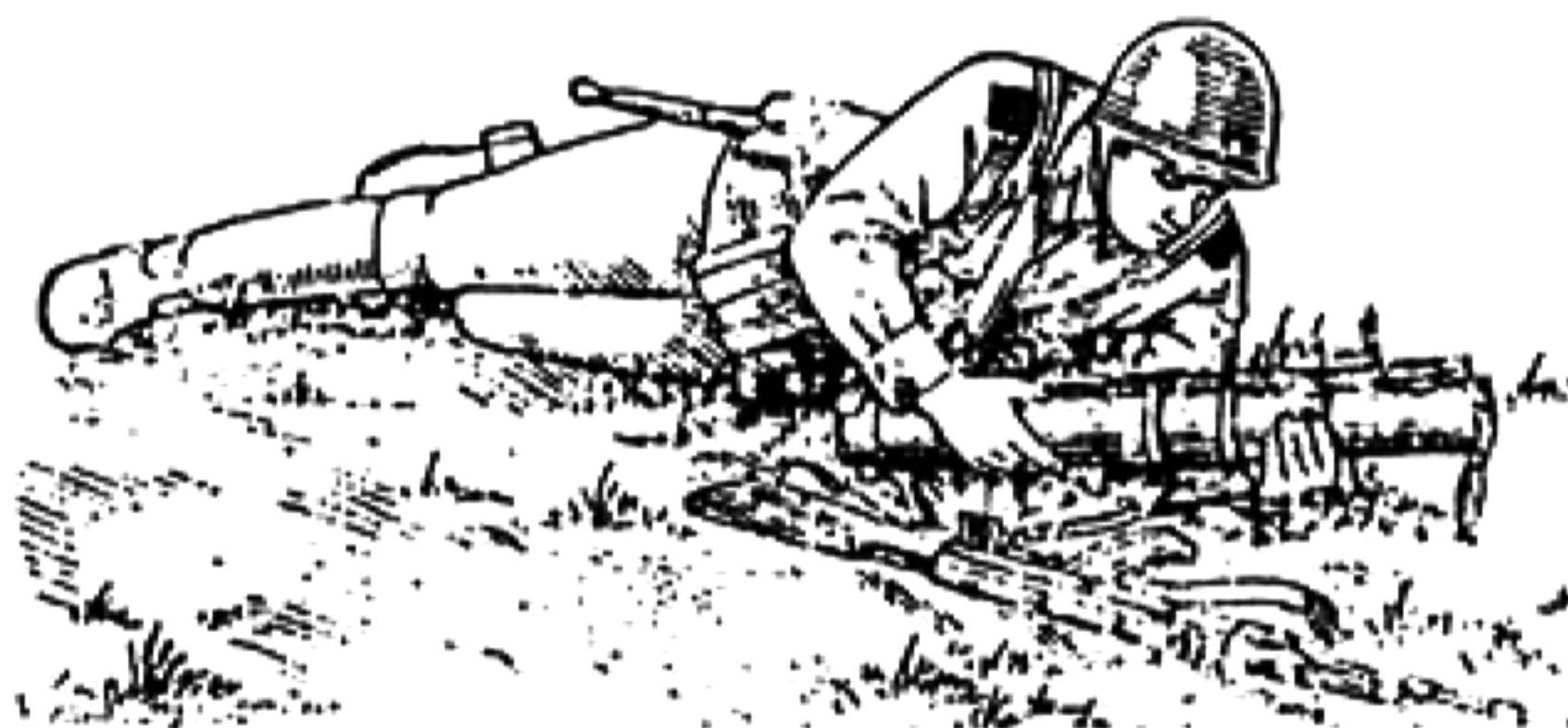
Iššovimas apima perjungimą paleidžiamosios įrangos iš žygio padėties į kovinę, įrėmimą, taikymą ir griebtuvo nuleidžiamosios svirties nuspaudimą.

2.3.3. Perjungiant paleidžiamąją įrangą iš žygio padėties į kovinę, reikia:

pasukus nustatyti dioptrą ant reikalingos temperatūros ženklo (jeigu aplinkos temperatūra nuo 0 iki +50°C, tai ženklas +, jeigu aplinkos temperatūra nuo 0 iki -50°C, tai ženklas -);

ištraukti priekinio dangtelio kaištį;

perkelti antgalį į priekį iki atsirems (23 pav.);



23 pav. Perjungimas paleidžiamosios įrangos iš žygio padėties į kovinę



24 pav. Paleidžiamojo-smogiamojo mechanizmo užlaisymas

nuimti nuo paleidžiamosios įrangos užpakalinį dangtelį atitraukus trauklę atgal iki atsirems;

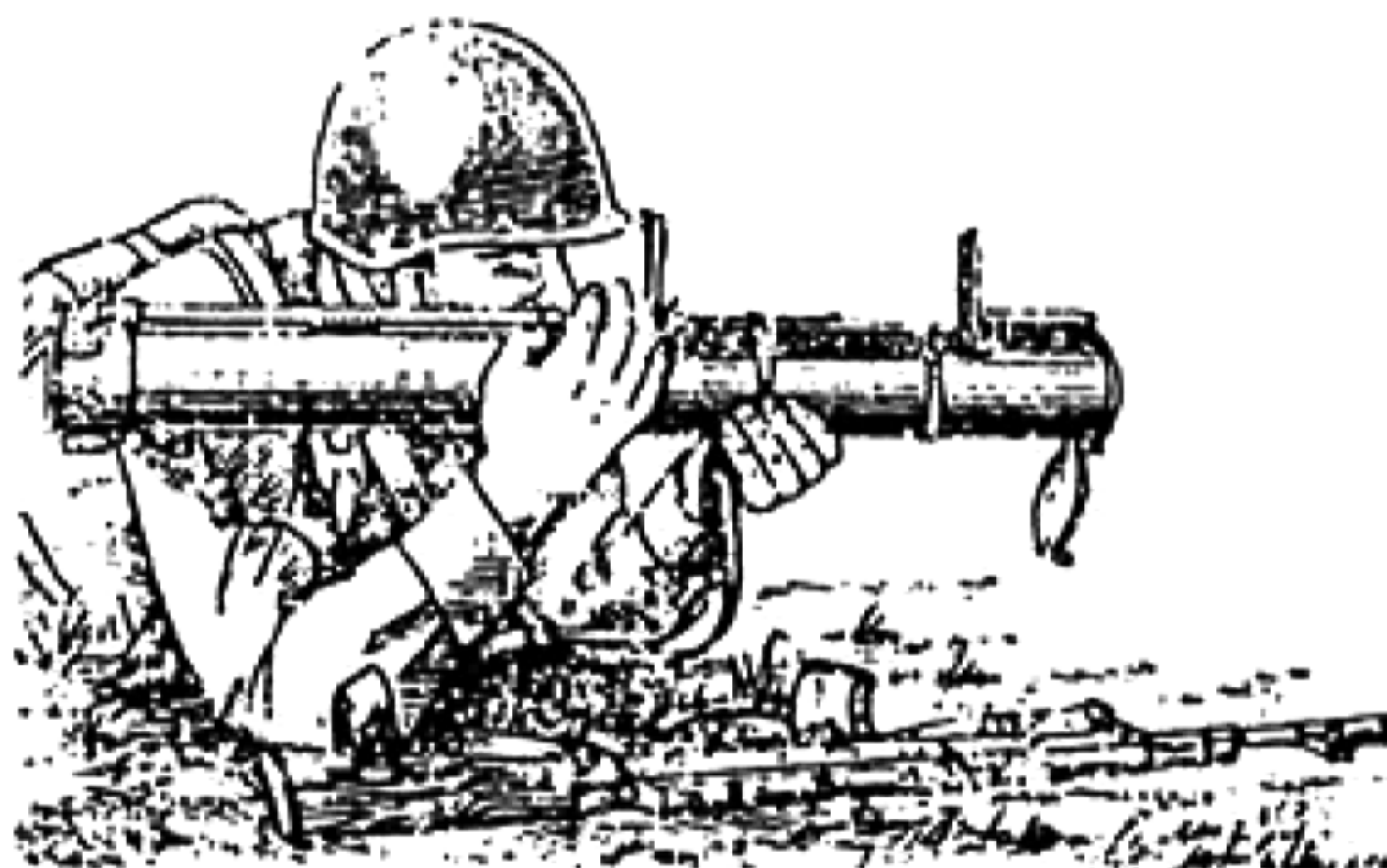
padėti RPG22 ant dešiniojo peties apėmus kairiosios rankos delnu apatinę vamzdžio dalį;

užtaisyti paleidžiamąjį-smogiamąjį mechanizmą pasukus statramstį į viršų iki atsirems (24 pav.).

2.3.4. Įremiant reikia:

padėti RPG22 maždaug ties vamzdžio viduriu ant dešiniojo peties ir, laikant kairiosios rankos delnu ties viduriu iš apačios, perkelti dešiniojos rankos delną prie apdangalo, kad smilius būtų ant griebtuvo paleidžiamosios svirties;

jei šaudoma gulint (25 pav.), remtis alkūnėmis į žemę maždaug pečių plotyje, kojas truputį išskėsti pirštų galais laukan (tarp šaulio ir paleidžiamosios įrangos turi būti apie 45° kampas);



25 pav. Šaudymo padėtis gulint

jei šaudoma atsiklaupus (26 pav.), kairiosios rankos alkūne remtis į kairiąją koją arba truputį nuleisti nuo kelio, o dešiniojos rankos alkūnę nuleisti;

jei šaudoma stovint (27 pav.), rankų alkūnes prispausti prie liemens;

priglausti dešinįjį skruostą prie vamzdžio taip, kad taikantis atstumas tarp dešiniojos akies ir dioptro būtų 10-15 cm;

nukreipti RPG22 į taikinį.

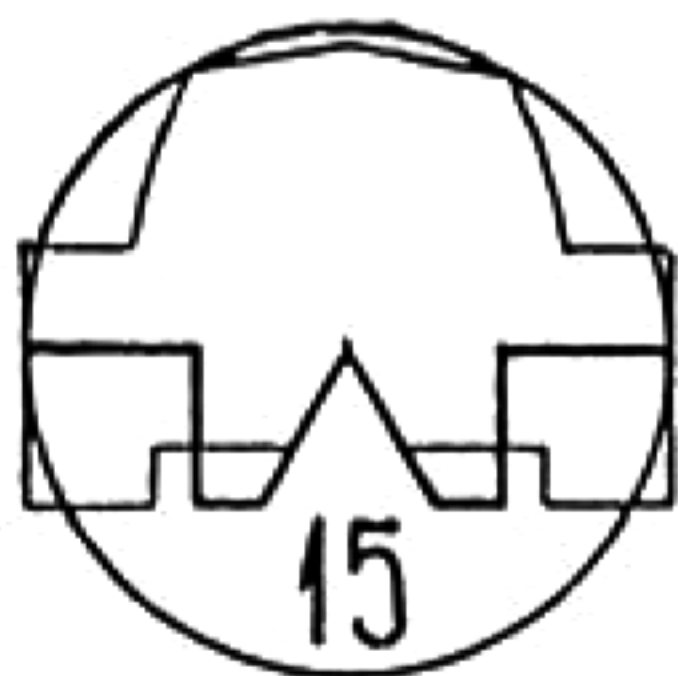


26 pav. Šaudymo padėtis priklaupus



27 pav. Šaudymo padėtis stovint

2.3.5. Taikantis reikia užmerkti kairiąją akį, o dešiniąją žiūrėti pro dioptro angą taip, kad reikalingo taikiklio ženklo viršūnė būtų viduryje, t.y. sutaptinti tiesųjį kryptuką su taikymo tašku (28 pav.).



28 pav. Nuotolio nustatymas iki taikinio (150 m) kryptuko horizontaliuoju brūkšniu ir taikymas į tanką (be šoninės pataisos)

2.3.6. Prieš nuspaudžiant paleidžiamąją svirtį, reikia sulaukyti kvėpavimo, paimti tiesųjį kryptuką ir sutaptinti su taikymo tašku, o paskui sklandžiai spausti griebtuvo paleidžiamąją svirtį, kol iššaus. Jeigu taikantis tiesusis kryptukas labai nukryps nuo taikymo taško, reikia, nespauddžiant ir neatleidžiant griebtuvo paleidžiamosios svirties, patikslinti taikymą, o paskui spausti griebtuvo paleidžiamąją svirtį.

2.4. Šaudymo nutraukimas

2.4.1. Šaudymą galima nutraukti visiškai ir laikinai. Laikusiai nutraukiant šaudymą, komanduojuama "Stok!" ir RPG22 nustatoma ant saugiklio. Visiškai nutraukiant šaudymą, komanduojuama "Ugnis!" nurodant šūvio kryptį.

Nustatant RPG22 ant saugiklio, reikia pasukti statramstį iki atsirems.

Nuimant nuo saugiklio RPG22, reikia statramstį pakelti į viršų iki atsirems.

Jei užsikerta, reikia, nenuimant RPG22 nuo peties, antrą kartą paleisti paleidžiamąjį-smogiamąjį mechanizmą, įremti, nusitaikyti ir nuspausti griebtuvo paleidžiamąją svirtį.

Po antro užsikirtimo reikia RPG22 nustatyti ant saugiklio ir pranešti vadui. Neveikiančios po antro užsikirtimo RPG22 turi būti izoliuotos, o po to sunaikintos.

2.4.2. Jeigu kovinėje padėtyje iššauta ir reikia pakeisti ugnies poziciją, komanduojuama, pavyzdžiui: "Eilini Petkau, perbėgti tenai - pirmyn!". Pagal šią komandą šaulys nustato RPG22 ant saugiklio, padeda ją ant žemės (brustverio), paima elatinį ginklą patogiausiu padėtimi (pvz., už nugaros arba ant krūtinės), o RPG22 į rankas, numato persikėlimo į naują ugnies poziciją kelią, pridengtus kelio ruožus, kur galima perbėgant sustoti, ir judėjimo būdą, jeigu jis nebuvo nurodytas komandoje.

2.5. Šaudymo iš už priedangos ir stovint ant slidžių ypatumai

2.5.1. Priklausomai nuo priedangos aukščio ir situacijos šaulys pasirenka šaudymo padėtį: gulint, atsiklaupus arba stovint.

2.5.2. Jei šaudoma iš už medžio, pastato kampo ir kitų priedangų, reikia pasirinkti šaudymo padėtį, atsiremti į priedangą taip, kad dalis kūno būtų už priedangos (29 pav.), RPG22 laikyti taip pat, kaip šaudant be priedangos. Paleidžiamosios įrangos žiotys turi būti ne arčiau kaip 20 cm nuo priedangos, kad šaudant už priedangos neužkliūtų granatos stabilizatoriaus plunksnos. Paleidžiamosios įrangos išorinio vamzdžio šoninė dalis gali liesti priedangą.

2.5.3. Šaudant iš apkaso arba tranšėjos (30 pav.), reikia atsiremti į apkaso (tranšėjos) sienelę, abiejų rankų alkūnes atremti į bermą, paleidžiamosios įrangos žiotys turi būti ne žemiau kaip 20 cm nuo brustverio.



29 pav. Padėtis šaudant iš už priedangos



30 pav. Padėtis šaudant iš apkaso

2.5.4. Jei šaudoma gulint, atsiklaupus ar stovint ant slidžių, lazdos ir slidės lakomos taip pat, kaip šaudant iš etatinio ginklo.

Jeigu šaudoma stovint ant slidžių, lazdos naudojamos kaip atramos (kaip šaudant iš automato arba iš Kalašnikovo rankinio kulkosvaidžio), paleidžiamosios įrangos žiotys turi būti 20 cm prieš lazdas.

3. RPG22 ŠAUDYMO TAISYKLĖS

3.1. Bendrieji nuostatai

3.1.1. Kovodamas su tankais, savaeigiais artilerijos pabūklais ir kitais priešo šarvuotais taikiniais šaulys turi veikti drąsiai, ryžtingai, iniciatyviai ir pasiaukojančiai.

3.1.2. Norint sėkmingai vykdyti kautynių uždavinius, reikia:
 žinoti pagrindinius duomenis apie tankus, savaeigius artilerijos pabūklus ir kitus priešo šarvuotus taikinius;
 nuolat stebėti kautynių lauką, laiku surasti šarvuotus taikinius ir pasirinkti iš jų pačius svarbiausius sunaikinti;

mokėti greitai ir teisingai nustatyti nuotolį iki taikinio, pasirinkti reikalingą taikymo ženklą ir tašką;

mokėti šaudyti į visokius taikinius bet kurios kovinės situacijos sąlygomis, taip pat blogo matomumo sąlygomis;

stebėti šaudymo rezultatus ir teisingai koreguoti šaudymą kitam šūviui.

3.1.3. Sėkmingas šarvuotų taikinių kliudymas, šaudant reaktyvinėmis prieštankinėmis granatomis, priklauso nuo šaulio ištvermės ir nuo jo mokėjimo sunaikinti taikinį iš pirmo šūvio, ypač tiesaus šūvio nuotoliu.

Kliudymo tankumą šaudant įvairiais nuotoliais apibūdina tokie duomenys:

Taikiklis	Nuotolis, m	Vidutinis nukrypimas, m	
		T _a	T _b
5	50	0,2	0,2
15	150	0,5	0,5
25	250	0,8	0,8

3.2. Kautynių lauko stebėjimas ir taikinių nurodymas

3.2.1. Stebima siekiant laiku aptikti priešą, nustatyti jo išsidėstymą ir numatyti jo veiksmus; taip pat kautynėse reikia stebėti vado signalus ir savo ugnies rezultatus.

3.2.2. Stebima plika akimi. Ypatingą dėmesį stebint reikia kreipti į paslėptas iš priešų pusės prieigas ir lengvai tankams praeinamas kryptis. Vietovę apžiūrėti iš dešinės į kairę nuo artimų daiktų iki tolimų.

Stebint neišleisti iš akių jokių žymių ir reiškinių, kurie gali padėti atrasti priešą, pavyzdžiui: šūviai, žybsniai, dulkės, motoro triukšmas, vikšrų žvangesys, vietinių daiktų išsidėstymo pasikeitimai.

Naktį priešų išsidėstymas ir veiksmų vieta gali būti nustatyti pagal garsą ir šviesos šaltinius. Jeigu reikalinga kryptimi vietovę apšviesti raketla arba kitas šviesos šaltinis, greitai apžiūrėti šitą ruožą.

3.2.3. Apie pastebėtus kautynių lauke taikinius reikia iš karto pranešti vadui ir tiksliai nurodyti jų išdėstymą. Taikinytis nurodomas žodžiiais.

Pranešimas turi būti trumpas, aiškus ir tikslus, pvz.:

"Tiesiai - trys tankai, 700", arba "Antras orientyras, į dešinę per du pirštus - tankas apkase, 300" (skaičiai 700 ir 300 rodo nuotolį iki taikinio).

3.3. Taikiklio ženklų (taikiklio) ir laikymo taško pasirinkimas

3.3.1. Renkantis ženklą ir laikymo tašką, reikia nustatyti nuotolį iki taikinio ir atsižvelgti į išorės sąlygas, kurios gali veikti granatos skridimo nuotolį ir kryptį.

3.3.2. Nuotolį iki taikinio galima nustatyti akimis arba pagal horizontaliąsias kryptuko linijas.

Jeigu matomas tanko kontūrų plotis yra lygus pločiui tarp horizontalių linijų išorinių galų, tai atitinkamai nuotolis iki tanko - 150 m (28 pav.).

3.3.3. Nustatant taikiklį atsižvelgiama į oro temperatūrą, todėl ant dioptro yra ženklai + ir -, kurie naudojami pagal nurodymus, išdėstytus 1.3.3 str.

3.3.4. Priešpriešinis vėjas mažina, o palankus didina granatos lėkimo nuotolį. Silpnas ir vidutinis vėjas jokio poveikio granatos skridimui neturi ir tokiam vėjui pataisos nedaromos. Pučiant stipriam priešpriešiam vėjui laikymo tašką pakelti, o stipriam palankiam - nuleisti.

3.3.5. Šoninis vėjas veikia granatos skridimą nukreipdamas jį į šoną, kur pučia vėjas. Pavyzdžiui, jeigu vėjas iš dešinės į kairę, granata nukryps į kairę, jeigu vėjas iš kairės į dešinę - į dešinę.

Vėjo kryptį ir greitį galima nustatyti akimis - kaip vėjas veikia lengvus daiktus: siūlą, dūmus, žolę, medžių šakas ir t.t. (žr. lentelę).

3.3.6. Šaudant, kai pučia šoninis vėjas, reikia įskaičiuoti pataisą - perkelti laikymo tašką į tą pusę, iš kurios pučia vėjas.

Daiktai	Silpnas vėjas (2-3 m/s)	Vidutinis vėjas (4-6 m/s)	Stiprus vėjas (8-12 m/s)
Siūlas	vos juda	stipriai juda	laikosi horizontaliai
Skepetai	mažai plauksto	plauksto	plėšia iš rankų
Dūmai iš vamzdžio	nežymiai krypsta	krypsta ir sklinda	smarkiai krypsta ir sklaidosi
Žolė	siūbuoja	palinko prie žemės	gula ant žemės
Medžių šakos	siūbuoja lapai ir šakos	linksta plonos šakos ir stipriai supasi lapai	linksta didelės šakos

Esant šoniniam vidutiniam vėjui (4-6 m/s), pučiant 90° kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu, reikia atsižvelgti į pataisas, vadovaujantis šia lentele:

Šaudymo nuotolis, m	Pataisa	
	tūkst.	m
50	2	0,1
150	5,3	0,8
250	8	2

Pastabos:

1. Į šoninį vėją atsižvelgti, jei šaudoma 100 m nuotoliu ir toliau. Ši pataisa šaudant 100 m atstumu yra 30 cm ir kiekvienam 50 m po 30 cm.
2. Pataisa dėl šoninio vidutinio vėjo, pučiančio kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu, - dvigubai mažesnė negu nurodyta lentelėje.
3. Jeigu yra stiprus vėjas (8-12 m/s), kuris pučia 90° kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu, - pataisa dvigubai didesnė, o jeigu silpnas vėjas - dvigubai mažesnė nei nurodyta lentelėje.
4. Taikymo taškas imamas nuo taikinio vidurio.

3.4. Šaudymo momento pasirinkimas

3.4.1. Šaudoma pagal komandą "Ugnis!", o savarankiškai - priklausomai nuo situacijos ir taikinio padėties.

Geriausias momentas šaudyti į tanką: kada taikinį galima kliudyti netikėtai, kada jis atsukęs pačią silpniausią vietą, kada sustojo arba sustabdė judėjimą.

3.5. Šaudymas, rezultatų stebėjimas ir koregavimas

3.5.1. Šaudydamas reaktyvines prieštankines granatas šaulys turi atidžiai stebėti rezultatus ir juos koreguoti.

Šaudymo rezultatai stebimi pagal tai, kaip sprogs granata.

3.5.2. Jeigu iššovus pirmąją granatą taikinyje nekliudytas, tada prieš šaunant antrąją reikia įvesti pataisas (koreguoti), atitinkančias pirmosios granatos nukrypimą nuo taikinio vidurio.

Ugnis koreguojama keliant taikymo tašką arba pasirenkant naują taikiklio ženklą, taip pat derinant abu būdus.

Koreguojant ugnies nukrypimą į šoną arba lėkimo nuotolį, reikia nustatyti pirmosios granatos nukrypimą nuo taikinio vidurio ir nustatyti šio nukrypimo apskaičiavimo būdą.

3.5.3. Ugnies nukrypimas į šoną koreguojamas perkeliant taikymo tašką. Naujasis taikymo taškas pasirenkamas į priešingą pirmosios granatos nukrypimui pusę ir yra lygus nukrypimo į šoną dydžiui.

3.5.4. Esant nedideliems pirmosios granatos nuotolio nukrypimams nuo taikinio, ugnis koreguojama keliant taikymo tašką į viršų. Jeigu neprilėkė granata, taikymo tašką pakelti pusę figūros į viršų (taikytis į viršutinį kraštą), jeigu perlėkė - pusę figūros į apačią (taikytis į apatinį taikinio kraštą).

Jeigu nuotolio atžvilgiu yra didelis pirmosios granatos nukrypimas nuo taikinio, būtina nustatyti nukrypimo dydį metrais ir atitinkamai pasirinkti naują taikymo ženklą.

3.5.6. Jeigu pirmoji granata nukryps nuo taikinio ir į šoną, ir nuotolio atžvilgiu, ugnį koreguoti kartu ir į šoną, ir į tolį.

3.5.7. Šaudant į judančius taikinius, koreguoti ugnį atsižvelgus į tai, kiek taikinis priartėjo (nutolo), kol bus pasiruošta iššauti kitą granatą.

3.6. Šaudymas į nejudančius ir pasirodančius taikinius

3.6.1. Šaudant į nejudančius ir pasirodančius taikinius 50, 150, 250 m nuotoliu, taikytis priklausomai nuo oro temperatūros pro dioptrą angą, naudojant atitinkamo taikiklio 5, 15, 25 taikymo ženklą viršūnę ir turint taikymo tašką pagal aukštį taikinio viduryje.

Jeigu šaudoma tarpiniais nuotoliais 25, 125 ir 175 m, naudojami atitinkami taikiklio taikymo ženklai 5, 15 ir 25, taikymo tašką imti žemiau nei taikinio vidurys, vadovaujantis trajektorijų viršijimo virš paleidžiamosios įrangos vamzdžio kanalo ašies horizonto lentele šaudant reaktyvine prieštankine granata:

Taikiklis	Nuotolis, m				
	50	100	150	200	250
viršijimas, m					
5	0	-1,5	-4,5		
15	1,5	1,5	0	-3,2	-8,3
25	3,2	4,9	5,0	3,4	0

Pavyzdys: šaudant su taikikliu 15 atstumu 100 m, taikymo tašką imti 1,5 m žemiau nei taikinio centras. Šaudant, pvz., į vidutinį 2,37 m aukščio tašką, reikia taikytis į jo pagrindą.

Jeigu yra šoninis vėjas, taikymo taškas imamas šone, iš kurio pučia vėjas, ir lygus pataisos dydžiui, nurodytam 3.3.6.

3.7. Šaudymas į judančius taikinius

3.7.1. Judant šarvuotam taikiniui prie saulio arba nuo saulio, taikymo ženklas ir taikymo taškas imami atitinkamai tam nuotoliui, kur taikinis gali būti šaudymo metu, taip pat atsižvelgiama į šoninį vėją. Pataisa šoniniam vėjui imama taip, kaip šaudant į nejudančius taikinius.

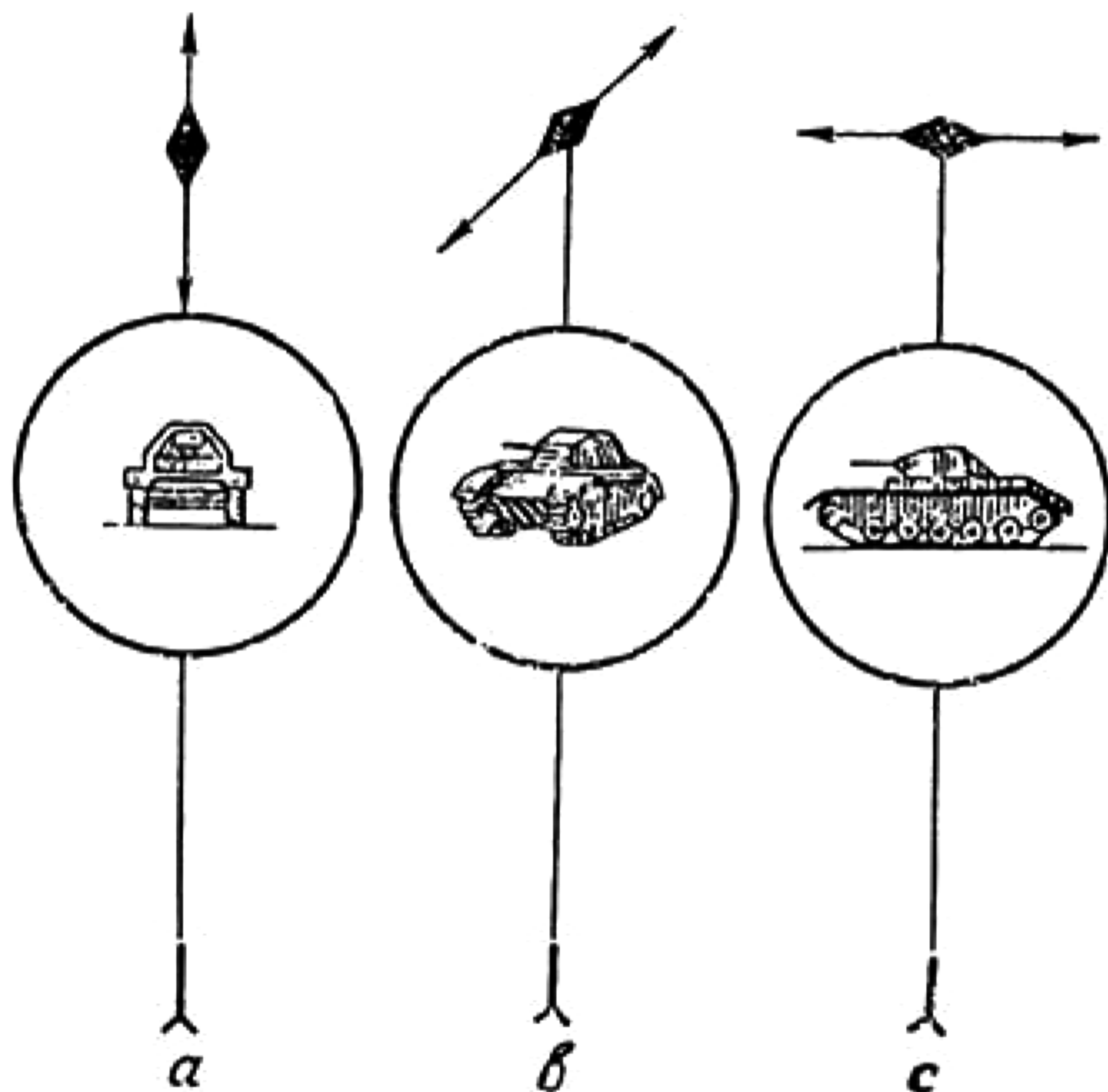
3.7.2. Šaudant į šarvuotą taikinį, judantį kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu, reikia įvesti pataisą taikinio judėjimo laikui, taip pat skaičiuoti šoninio vėjo poveikį. Nuotolis, kurį taikinis įveikė per granatos lėkimo laiką, vadinamas poslinkiu.

Poslinkis skaičiuojamas taikinio figūromis, perkeliant taikymo tašką į taikinio judėjimo pusę.

Poslinkio dydis priklauso nuo nuotolio iki taikinio, greičio ir krypties, kuria jis juda.

3.7.3. Šarvuotų taikinių judėjimo greitis nustatomas plika akimi atsižvelgiant į jų taktinį panaudojimą ir vietovės reljefą. Pavyzdžiui, atakuojant kartu su pėstininkais priekinį kraštą, tankų greitis lygus 10 - 12 km/h (3,3 m/s); palankioje vietovėje tankai išvysto 18 - 20 km/h (5 m/s) vidutinį greitį ir daugiau.

3.7.4. Šarvuotų taikinių judėjimo kryptis šaudymo plokštumos atžvilgiu nustatoma plika akimi skaičiuojant taikinio plotį ir ilgį (31 pav.).



31 pav. Taikinio judėjimo krypties nustatymas.

a - frontalus judėjimas; b - įžambus judėjimas;
c - flanginis judėjimas

Jeigu matoma tik priekinė tanko dalis, tai judėjimas frontalus, t.y. taikinis juda plokštuma.

Jeigu tanko ilgis lygus jo pločiui, tai judėjimas įžambus, t.y. taikinis juda aštriu kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu.

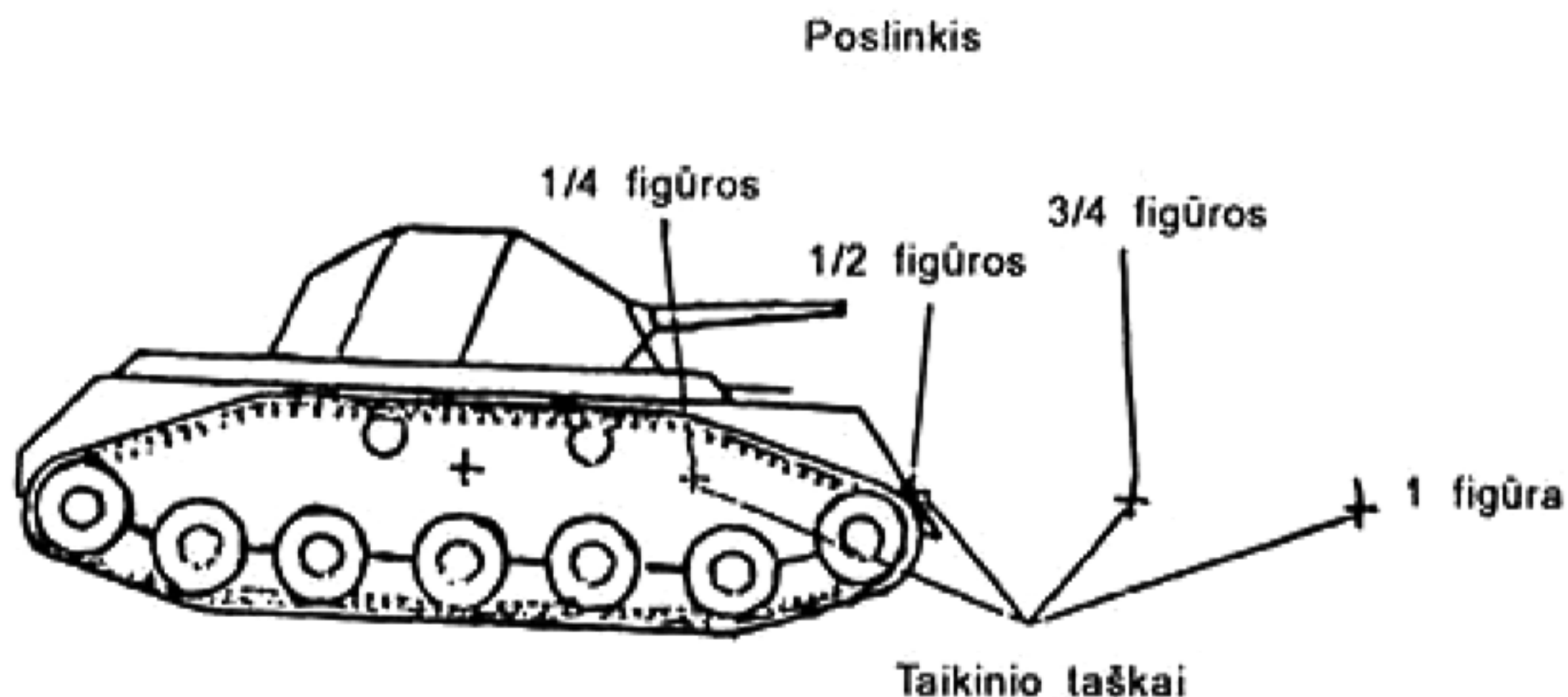
Jeigu matomas visas tanko ilgis, tai judėjimas flanginis, t.y. tankas juda 90° kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu.

3.7.5. Norint nustatyti poslinkį, kai šaudoma į judantį 90° kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu taikinį, vadovaujamosi šia lentele:

Šaudymo nuotolis, m	Granatos skridimo laikas, s	Poslinkis (apytikslis) lanko figūrų atžvilgiu (ilgis - 6,9 m)		
		9-10 km/h	18-20 km/h	20-25 km/h
50	0,38	-	1/2	1/2
100	0,78	1/2	1/2	1
150	1,19	1/2	1	- 1
200	1,61	1/2	1	1 1/2
250	2,05	1	1 1/2	2

Pastaba: 1. Jeigu taikinio judėjimas įžambus, poslinkis dvigubai mažesnis negu flanginio judėjimo.

2. Poslinkį figūrų atžvilgiu skaičiuoti nuo taikinio vidurio (32 pav.).



32 pav. Poslinkio dydžio skaičiavimas

3.7.6. Į taikinį, judantį kampu šaudymo plokštumos atžvilgiu, šaudoma taikinio lydėjimo arba taikinio laukimo metodu.

Šaudant taikinio lydėjimo metodu, šaulys, perkeldamas RPG22 į taikinio judėjimo pusę, laiko taikymo liniją prieš taikinį poslinkio dydžio ir iššauna tiksliausio nutaikymo momentu.

Šaudant taikinio laukimo metodu, šaulys taikosi į tašką, kuris pasirenkamas prieš judantį taikinį, ir priartėjus taikiniui prie šito taško šauna.

3.8. Šaudymas riboto matomumo sąlygomis

Riboto matomumo sąlygomis, kada nesimato pro dioptrą reikalingas taikymo ženklas, laikomasi su krypluko kyšuliu ir prapjova. Kryptukas ir prapjova apskaičiuoti šaudymui 100 m nuotoliu taikantis į taikinio vidurinį. Todėl šaudant 150 m atstumu, taikymo tašką reikia pasirinkti aukščiau nei taikinio centras, o šaudant 50 m - žemiau nei taikinio centras.

3.9. Šaudymas radioaktyviojo, cheminio ir bakterinio užterštumo sąlygomis

3.9.1. Šaudant radioaktyviojo, cheminio ir bakterinio užterštumo sąlygomis, laikomasi asmeninių saugumo priemonių.

Šaudant vietovėje, užterštoje radioaktyviomis ir cheminėmis medžiagomis, taip pat bakterinėmis priemonėmis, reikia saugoti tas RPG22 dalis, kurias šaudant reikia liesti. Jei yra galimybė, reikia atlikti RPG22 dezaktyvaciją, (degazaciją, dezinfekciją).

Šaudymo būdai tie patys, kaip ir įprastomis sąlygomis.

NURODYMAI, KAIP SUDĖTI IŠŠAUTĄ PALEIDŽIAMĄJĄ ĮRANGĄ IR SUNAIKINTI NEIŠŠOVUSIAS GRANATAS RPG22

1. Panaudotas paleidžiamąsias įrangas be granatų surenka padaliniai ir atiduoda ginkluotės tarnybai.

Paleidžiamosios įrangos sudedamos tokia tvarka:

atsukti kamštį 15 (3 pav.);

nuleisti statramstį 19 į horizontalią padėtį;

stumti trauklę pirmyn iki atsirems, prieš tai suspaudus spyruokliuojančius fiksatorius (5 pav.);

paleidžiamosios įrangos sudėjimo prietaisu paeiliui nustumti ilgąjį ir trumpąjį fiksatoriaus 14 pečius prie vamzdžio 12;

užstumti antgalį (5 pav.). Jeigu antgalis neužstumiamas, kas gali būti dėl to, kad lystė 44 atsiremia į spyruoklinį fiksatorių 41 (6 pav.), reikia prietaisą (33 pav.) nustumti galu A po vamzdeliu 43 (5 pav.) ir nuspausti su juo spyruokliuojančius fiksatorius 41 į PSM korpuso išėmas, po to, neištraukiant prietaiso, užstumti antgalį;

užsukti kamštį 15;

užfiksuoti kaiščiu arba parankinėmis priemonėmis priekinį dangtelį uždarytoje padėtyje;

Ginkluotės tarnybos atstovai panaudotas ir sudėtas paleidžiamąsias įrangas supakuoja, užplombuoja ir ant dėžės užrašo "Panaudotos paleidžiamosios įrangos". Paleidžiamųjų įrangų užpakaliniai dangteliai po mokomųjų šaudymų sudedami ir supakuojami kartu su panaudotomis paleidžiamosiomis įrangomis.



33 pav. Paleidžiamosios įrangos sudėjimo prietaisas

2. Sudėti ir sunaikinti neiššovusias granatas RPG22 leidžiama tik asmenims iš ginkluotės tarnybos, instrukuotiems ir žinantiems jos konstrukciją ir praktinį naudojimą.

Neiššovusias RPG22 sunaikina ginkluotės tarnybos atstovai. Neiššovusias po antro užsikirtimo granatas ginkluotės tarnybos atstovai paruošia sunaikinti sprogdinimu, kuris atliekamas pagal nustatytą šaudmenų sunaikinimo būdą.

Neiššovusios granatos sunaikinti ruošiamos šia tvarka:
prieš gabenant į sunaikinimo vietą, reikia įsitikinti, kad paleidžiamojo-smogiamojo mechanizmo saugiklis įjungtas;

jeigu PSM saugiklis neįjungtas, tada jį įjungti, laikantis visų kovinio šaudymo saugumo reikalavimų (ugnies pozicijos išrinkimas, šaulio buvimo vieta ir t.t.);

perkirpti žirkėmis forsavimo mazgo vamzdelį 6 (2 pav.) dviejose vietose;

sudėti RPG22.

Kategoriškai draudžiama liesti nesusprogusias po šaudymo granatas.

Tokias granatas sunaikinti kritimo vietoje laikantis saugumo priemonių.

Šaudant žiemą, kai gili sniego danga ir sunku nustatyti nesusprogusios granatos kritimo vietą, leidžiama neieškoti, o susprogdinti pavasarį, iš karto nutirpus sniegui. Tokiais atvejais saugumui tuoj pat po šaudymo pastatyti ištisą aptvarą aplink granatų kritimo vietą ir pritvirtinti užrašus, draudžiančius judėjimą aptvertoje zonoje.

TURINYS

1. REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS GRANATOS RPG22 PASKIRTIS, SANDARA, DALIŲ IR MECHANIZMŲ SAŲEIKA.....	3
1.1. Granatos RPG22 paskirtis ir kovinės savybės	3
1.2. Granatos RPG22 veikimo pobūdis.....	5
1.3. Paleidžiamoji įranga	5
1.4. Granata PG22	12
1.5. Reaktyvinės prieštankinės granatos RPG22 dalių ir mechanizmų veikimas šūvio metu.....	21
1.6. RPG22 dažymas, markiruotė, plombavimas ir pakavimas ...	23
2. REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS GRANATOS RPG22 ŠAUDYMO BŪDAI	24
2.1. Bendrieji nuostatai.....	24
2.2. Šaudymo padėtys	27
2.3. Iššovimas.....	28
2.4. Šaudymo nutraukimas.....	32
2.5. Šaudymo iš už priedangos ir stovint ant slidžių ypatumai ..	32
3. RPG22 ŠAUDYMO TAISYKLĖS.....	33
3.1. Bendrieji nuostatai.....	33
3.2. Kautynių lauko stebėjimas ir taikinių nurodymas	34
3.3. Taikiklio ženkle (taikiklio) ir taikymo taško pasirinkimas.....	35
3.4. Šaudymo momento pasirinkimas	36
3.5. Šaudymas, rezultatų stebėjimas ir koregavimas.....	36
3.6. Šaudymas į nejudančius ir pasirodančius taikinius	37
3.7. Šaudymas į judančius taikinius	37
3.8. Šaudymas riboto matomumo sąlygomis	40
3.9. Šaudymas radioaktyviojo, cheminio ir bakterinio užterštumo sąlygomis	40
PRIEDAS. NURODYMAI, KAIP SUDĖTI IŠŠAUTĄ PALEIDŽIAMĄJĄ ĮRANGĄ IR SUNAIKINTI NEIŠŠOVUSIAS GRANATAS RPG22.....	41

Krašto apsaugos mokykla

REAKTYVINĖS PRIEŠTANKINĖS GRANATOS RPG22

Mokymo priemonė

Parengė L.SABALIAUSKAS

Redagavo J.GLOSAITĖ

Pasirašyta spausdinti SL 1525.

Formatas 60x84/16. Popierius spaudos.

sql. sp. I., apsk. leid. I.

Tiražas egz. Užsakymas Nr.

623.455.8

Re-03